

# ProPit

## Manuel d'utilisation (MEE1.000-26OCT09A)

**Veillez lire ce manuel avant de faire fonctionner vos produits et conservez-le pour vous y référer ultérieurement.**



**Toutes les indications mentionnées dans ce manuel sont sujettes à être modifiées sans notification préalable dans le but de les améliorer.**

Fax : +32-2-331 07 51 E-mail : [info@wilcopub.com](mailto:info@wilcopub.com) Site Web : [www.wilcopub.com](http://www.wilcopub.com)

**AVANT L'UTILISATION** : Merci d'avoir acheté le ProPit de VRinsight  
Avant de faire fonctionner vos produits, veuillez lire ce manuel et le conserver pour vous y référer ultérieurement.

Pour toutes autres questions, visitez le site web de Wilco Publishing <http://www.wilcopub.com> ou prenez contact par :

Fax : +32-2-331 07 51

E-mail (Service client) : [info@wilcopub.com](mailto:info@wilcopub.com)

**NOTE** : Ce manuel peut être reproduit ou distribué à d'autres parties si son contenu n'est pas modifié. Ce manuel a été rédigé sur les bases du ProPit.

Tous logiciels (et versions de logiciels) indiqués dans ce manuel (MEE1.000-26OCT09A) sont sujets à être modifiés sans notification préalable dans le but de les améliorer.

Si vous souhaitez télécharger la dernière version des pilotes et des programmes d'application, visitez le lien suivant : [www.wilcopub.com](http://www.wilcopub.com)

Photo du ProPit (ProPit avec Ecran)



## VRinsight ProPit panel



Le **ProPit** panel de **VRinsight** est un système de contrôles et d'écrans pour les types d'avions à hélice. Toutes les gauges sont synchronisées avec Flight Simulator, supportant les avions à hélice par défaut de MSFS et les autres avions additionnels du même type. Les gauges sont équipées de boutons rotatifs et poussoirs fonctionnels ainsi qu'un GPS donnant à l'utilisateur une expérience en vol très réaliste. Le **ProPit** est complètement interfacé avec Flight Simulator 9 et X via le logiciel "[Serial FP2](#)" qui lui permet d'effectuer une simulation totale en le connectant simplement à l'un des ports USB de l'ordinateur. La boîte contient le moniteur TFT LCD.

- Le logiciel [Serial FP2](#) supporte toutes les fonctions du ProPit.
- Si vous souhaitez utiliser un hub USB, assurez-vous que celui-ci soit compatible avec la norme USB 2.0. Dans le cas contraire, le produit pourrait ne pas fonctionner.

## **Caractéristiques**

- Mêmes fonctionnalités qu'un cockpit d'avion à hélice.
- Gauges sur le tableau de bord :
  - Indicateur de VITESSE
  - Indicateur d'ALTITUDE avec un bouton rotatif pour régler l'altimètre
  - ALTIMETRE avec un bouton rotatif pour régler le BARO
  - COORDINATEUR DE VIRAGE
  - Indicateur de CAP avec "bug" du cap et un bouton rotatif pour régler le gyro
  - Indicateur de VITESSE VERTICALE
  - Indicateur VOR1 avec bouton rotatif OBS
  - Indicateur VOR2 avec bouton rotatif OBS
  - Indicateur ADF avec bouton rotatif HDG
  - Gauge FUEL/OIL (Carburant/Huile)
  - TACHYMETRE
  - HORLOGE
  - GPS avec boutons poussoirs et rotatifs (Modèle GPS500)
- Boîtier entièrement métallique
- Garantie 1 an

## **Caractéristiques techniques**

- Interface USB
- Alimentation électrique requise (pour un moniteur TFT LCD 20.1 : résolution 1680X1050) : 110/220 Volts  
**Les moniteurs dans les commerces sont aux normes Européennes.**
- 48.5cm (L) \* 33cm (H) : la hauteur est ajustable
- 9 Kg (avec le moniteur TFT LCD)

## **Logiciel d'application**

- Serial FP2

## **Logiciels compatibles**

- Microsoft Flight Simulator 2004 et Microsoft Flight Simulator X

## Installation du Serial FP2

Un DVD d'installation est inclus avec le ProPit. Lorsque vous insérez le DVD dans le lecteur de votre ordinateur, un document "*VRinsight HTML*" s'affichera. Cliquez sur "**Serial FP2**" (logiciel d'application) et installez-le dans un dossier.

Le "**Serial FP2**" est le logiciel d'application principal de VRinsight utilisé pour tous les tableaux de bord VRinsight.

Le logiciel Serial FP2 supporte toutes les fonctions du ProPit et est complètement interfacé avec MSFS 9 et MSFS X. Il permet une simulation complète en le raccordant simplement à l'un des ports USB de votre ordinateur.

**Assurez-vous lors de l'installation du Serial FP2 que la case "Install USB-Serial Driver" est bien cochée.**

Après l'installation, vous pourrez trouver le "Serial FP2" dans "Démarrer" et "Programmes".



## Connexion USB

La connexion entre le ProPit et votre ordinateur s'effectue en utilisant un câble USB relié à l'un des ports USB de votre ordinateur. **Si vous utilisez un hub USB, assurez-vous que celui-ci est compatible avec la norme USB 2.0. Dans le cas contraire, le produit pourrait ne pas fonctionner.**

Lors de la première connexion, votre ordinateur détectera le ProPit et décrira le processus à effectuer, étape par étape.

## Alimentation électrique

L'alimentation électrique du ProPit est fournie grâce à la connexion USB tandis que le moniteur TFT LCD est alimenté par un câble 110/220 volts.

## **Lancement du logiciel “Serial FP2”**

Une fois toutes les étapes terminées (Installation du Serial FP2, Connexion USB et Alimentation électrique), vous êtes prêt à faire fonctionner le ProPit.

## **Téléchargement et installation de FSUIPC**

**Veillez consulter la rubrique “*Download and install FSUIPC*” dans la section “*Download*” sur [www.vrinsight.com](http://www.vrinsight.com)**

FS9 doit disposer de la version 3.80 ou plus de FSUIPC. FSX doit disposer de la version 4.26 ou plus.

## Contrôles et affichages de chaque partie



**Gauges contrôlables** : VOR1, VOR2, HDG, ALT, indicateur d'altitude et indicateur de cap



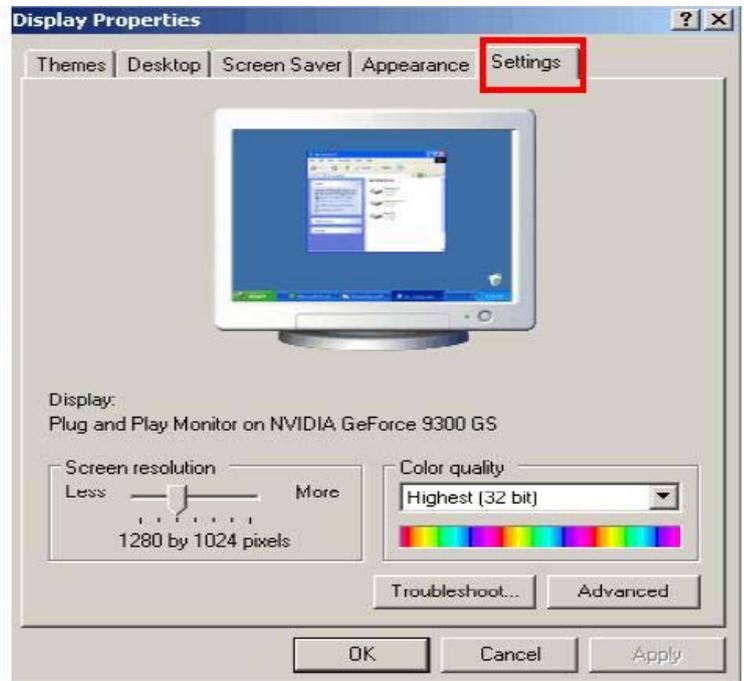
**Gauges d'affichage** : Indicateur de vitesse, coordinateur de virage, compte tour par minute, horloge, indicateur de carburant, indicateur de consommation de carburant



**Boutons contrôlables** : RNG+/-, DIR, MENU, CLR, ENT, CRSR, PROC, TERR, FPL, MSG, OBS, NRST

## Options du Moniteur

5. Vérifiez les propriétés d'affichage pour identifier les moniteurs connectés (onglet : "Paramètres")

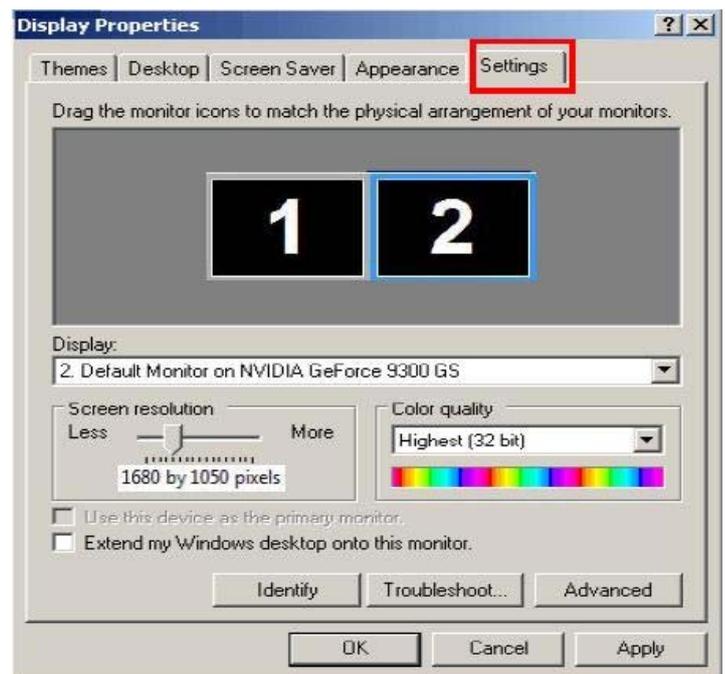


6. Connectez le câble vidéo du ProPit à votre ordinateur

7. Connectez l'adaptateur AC/DC à votre ProPit

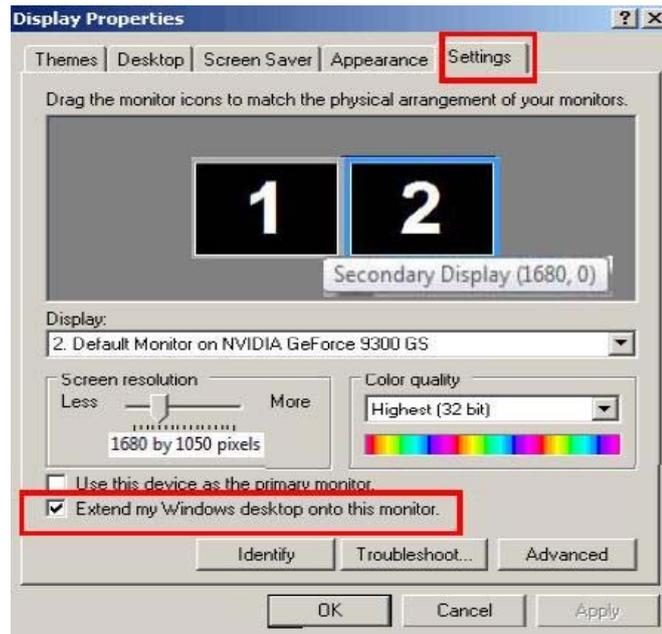
8. Si vous lancez Windows Vista, redémarrez votre ordinateur

4'. Les propriétés d'affichage devraient maintenant être identiques à ce que montrent les images ci-dessous. Le deuxième moniteur étant celui du ProPit



**\*Si le moniteur du ProPit (= moniteur 2) n'est pas détecté, vérifiez la connexion du câble vidéo et de l'adaptateur AC/DC**

5. Lorsque le moniteur est reconnu, cliquez sur moniteur 2 (= moniteur du ProPit)
6. Ajustez la résolution pour le moniteur du ProPit  
(La résolution recommandée est 1680 x 1050)
7. Vérifiez la position du moniteur 2
8. Cochez la case "Etendre mon bureau Windows sur ce moniteur"

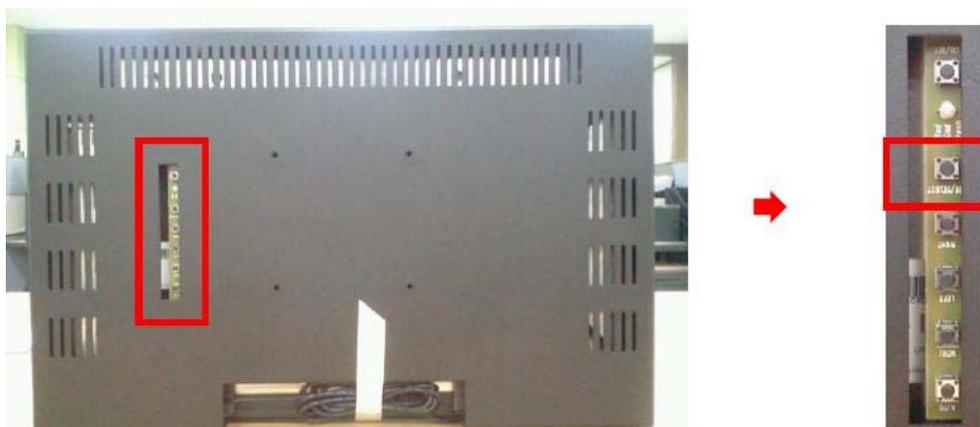


**\* Si le moniteur du ProPit ne s'allume pas, redémarrez votre ordinateur**

9. Cliquez sur "Appliquer" et "OK"

10. Si les procédures ont été faites correctement, le ProPit devrait être sous tension

**\* Si le ProPit n'est pas sous tension, redémarrez votre ordinateur et regardez si un voyant rouge est allumé. Si c'est le cas, appuyez sur le bouton "Select"**



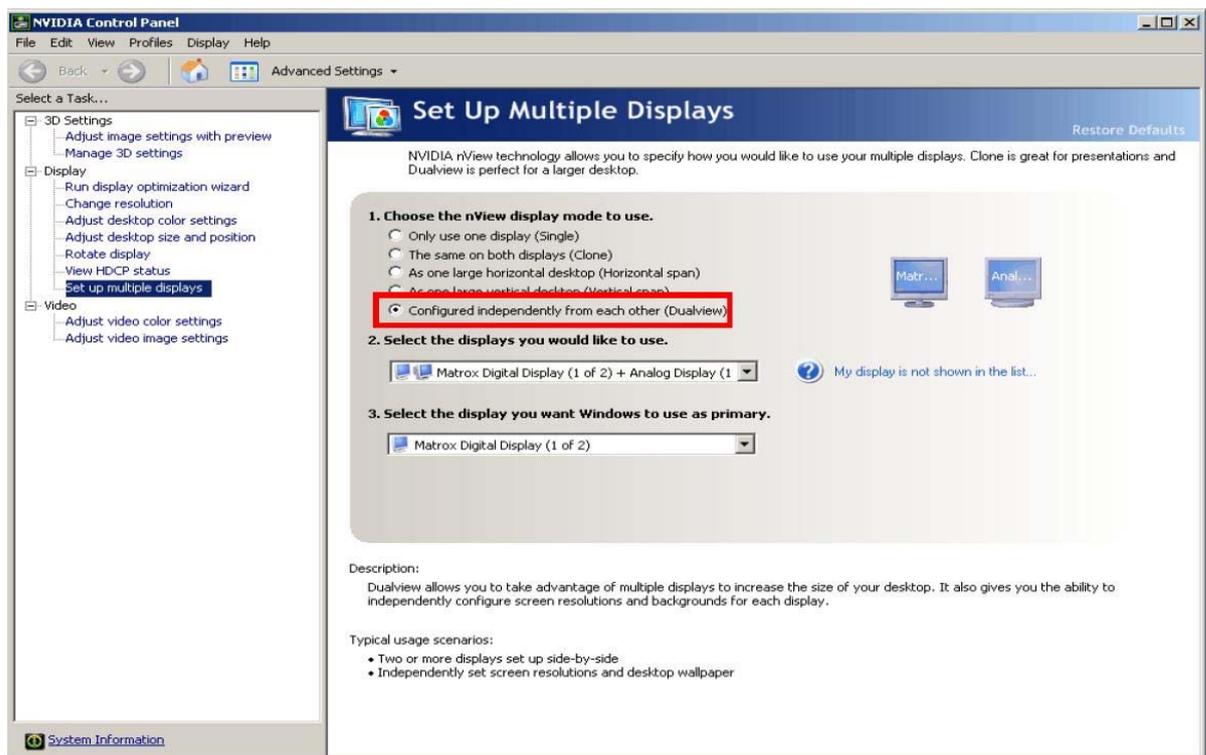
## 11. Affichage Multiple

### 11-A. NVIDIA

#### 11-A-1. Lancez le "NVIDIA Control Panel"



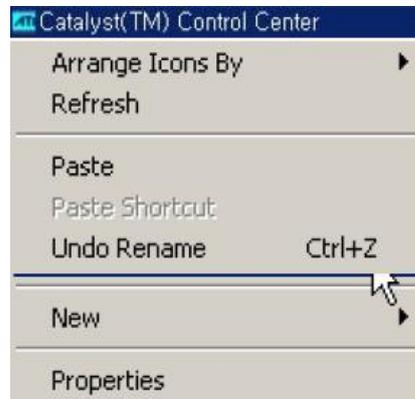
11-A-2. Allez dans "Setup Multiple Displays" et cochez "Configured independtly from each other (Dualview)". Cela permettra au moniteur du ProPit de s'afficher indépendamment de votre écran de "Bureau"



## 11-B. ATI

### 11-B-1. Lancez "Catalyst(TM) Control Center"

Le moniteur du ProPit sera automatiquement affiché sur l'écran du "Bureau"



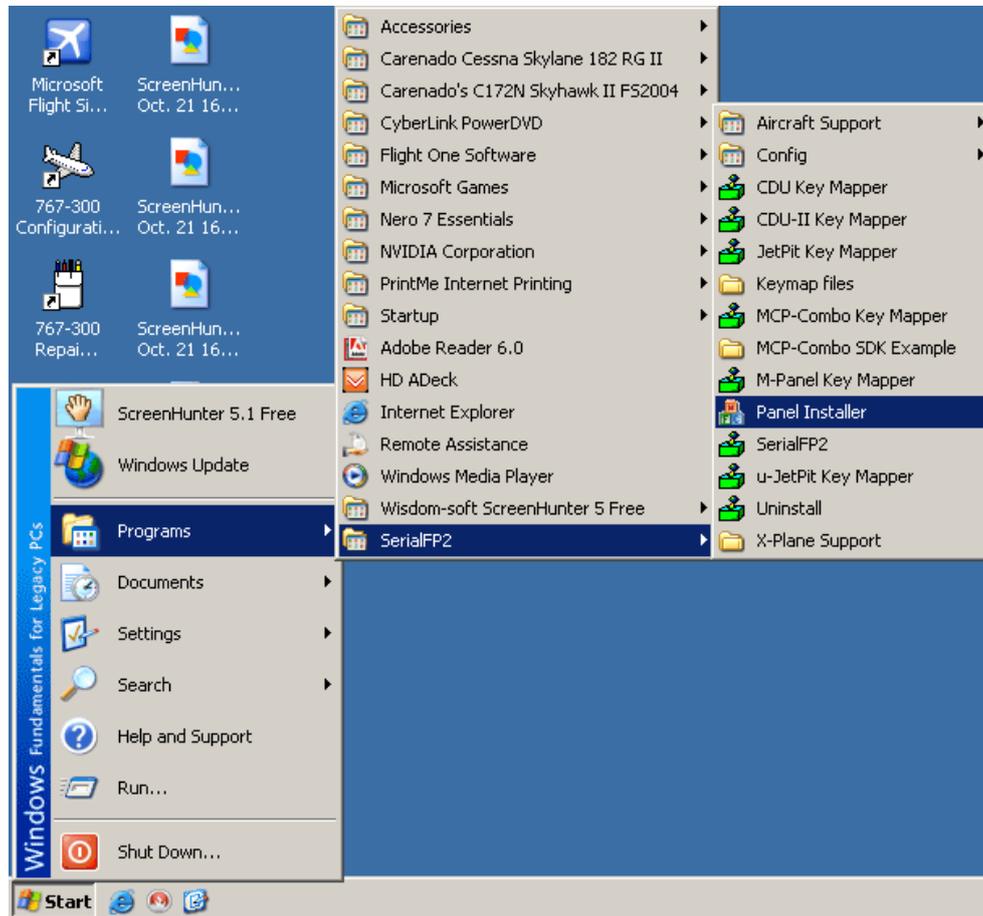
### 11-B-2. Allez dans "Display Properties" et sélectionnez moniteur 2



## Lancez le Panel Installer

Le Panel Installer copiera toutes les données nécessaires pour utiliser le ProPit. Assurez-vous que le Serial FP2 n'est PAS en cours d'exécution lorsque vous lancez le Panel Installer.

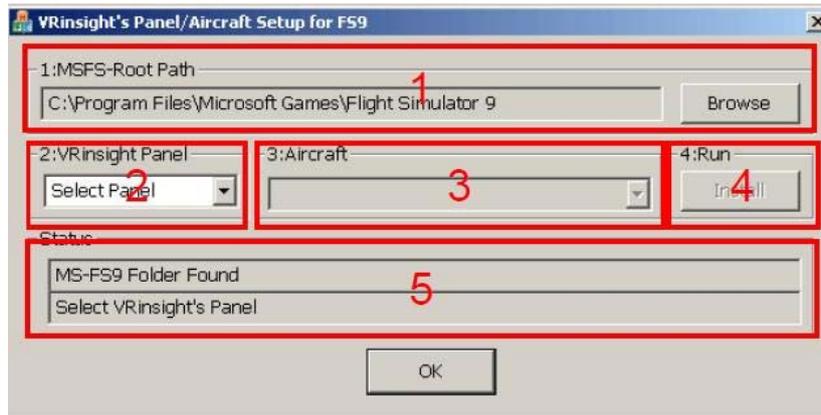
\* Une fois que le panel est installé, la configuration de l'avion est sauvegardée. Vous pourrez trouver le "Panel Installer" dans le menu Démarrer – Programmes – Serial FP2.



## Comment utiliser le "Panel Installer"

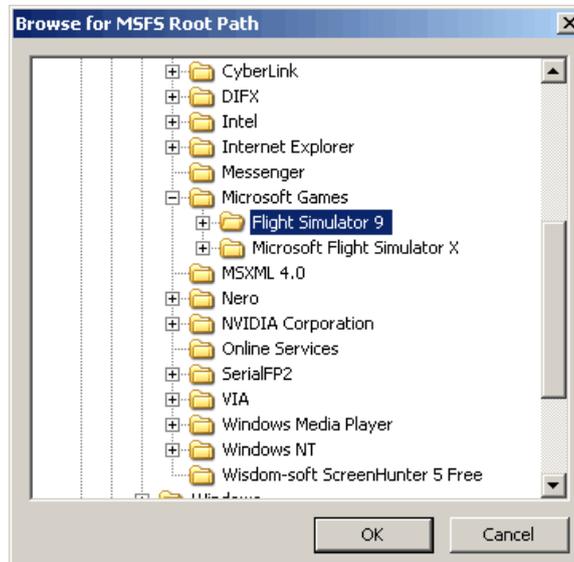
### 1. Lancez le "Panel Installer" en premier



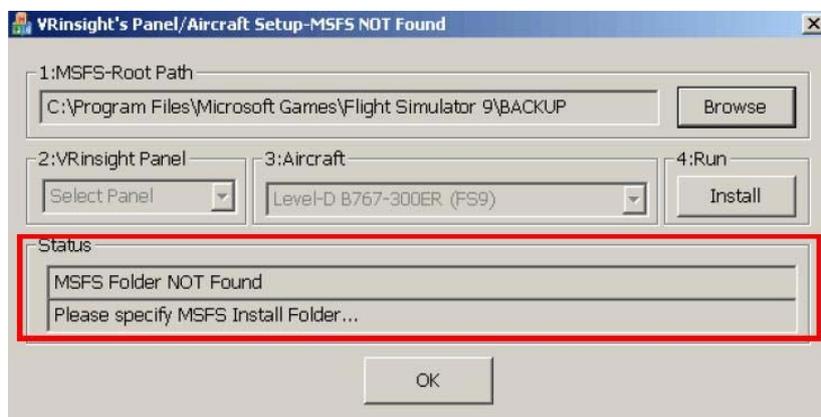


**MSFS-Root Path** : Recherchez le répertoire où est installé “Flight Simulator 9” ou “Microsoft Flight Simulator X”.

\* Si “Flight Simulator 9” ou “Microsoft Flight Simulator X” est installé sur un autre “Disque Dur” ou dans un autre “Répertoire”, parcourez le chemin jusqu’à lui et cliquez sur “OK”.



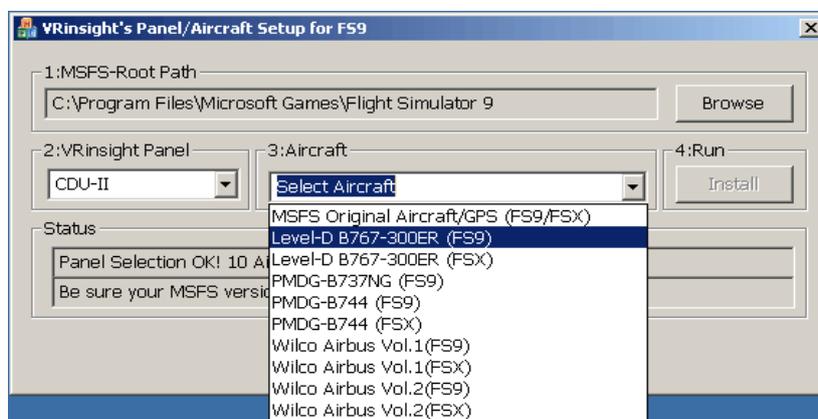
\* Si vous choisissez un chemin d’accès qui ne correspond pas au répertoire du jeu, la fenêtre “Statut” affichera un message d’erreur.



**2. Panel VRinsight** : Utilisez le menu déroulant et sélectionnez votre panel.

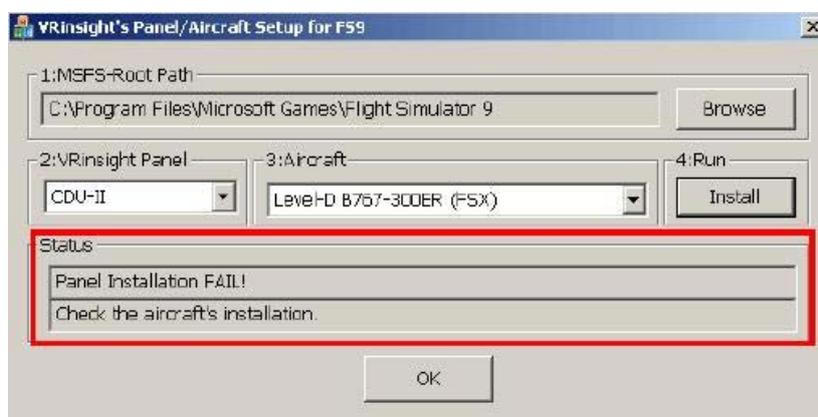


**3. Avion** : Utilisez le menu déroulant et sélectionnez votre avion.



**Lancer** : Cliquez sur “Install” pour copier les données nécessaires pour utiliser le ProPit.

\* Si vous sélectionnez un avion pour FSX et que le chemin d'accès à MSFS est sur FS9, la fenêtre “Statut” affichera un message d'erreur et toutes les données nécessaires pour l'utilisation du ProPit ne seront pas copiées. Et vice-versa.



**5. Statut** : Information du statut actuel.

\* Si toutes les procédures ont été faites correctement, vous obtiendrez le message ci-dessous.



## Préparation du ProPit avant le vol

### Etape 1 : Vérification initiale

Avant la première utilisation de votre ProPit panel, veuillez vérifier ce qui suit :

A. L'installation du Serial FP2.

\* Assurez-vous d'avoir coché "Install USB-Serial Driver".

B. Vérifiez la connexion USB.

\* Si vous utilisez un hub USB, assurez-vous qu'il soit compatible avec la norme 2.0.

C. Assurez-vous que l'adaptateur DC 12V est bien branché.

D. Vérifiez la connexion DVI ou VGA.

E. Vérifiez les paramètres du moniteur (voir la page 8).

F. Assurez-vous que le "Panel Installer" a correctement été installé.

### Etape 2 : Lancez Flight Simulator (MSFS 9 / MSFS X)

Sélectionnez votre avion.



L'écran initial de Flight Simulator sera affiché comme le montre l'image 1.



Image 1

**Etape 3 :** Retournez sur le bureau et lancez le logiciel Serial FP2. Sélectionnez votre avion et cliquez sur "Load FS Module" comme cela est indiqué sur l'image 2.

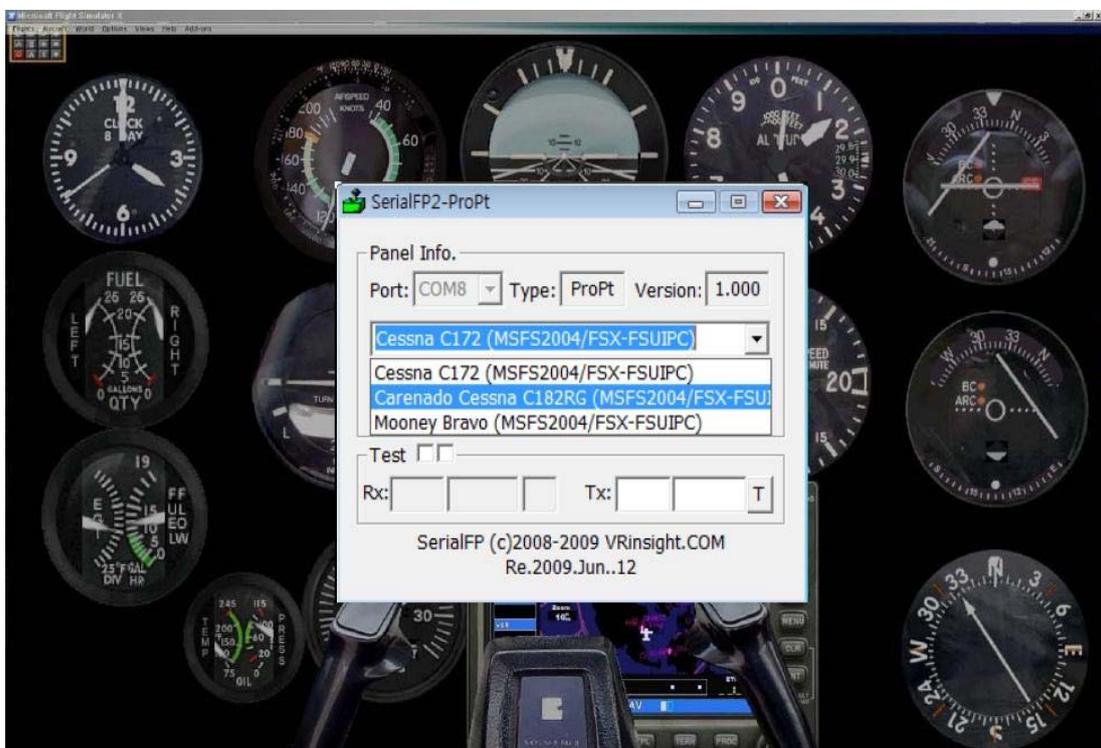


Image 2

**Etape 4 :** Assurez-vous que toutes les gauges sont en mouvement sur le ProPit panel comme le montre l'image 3.



**Image 3**

**Etape 5 :** Si toutes les gauges sont toujours dans la fenêtre de MSFS 9 / MSFS X, comme l'indique l'image 4, cela signifie que vous devez repositionner l'affichage des gauges.



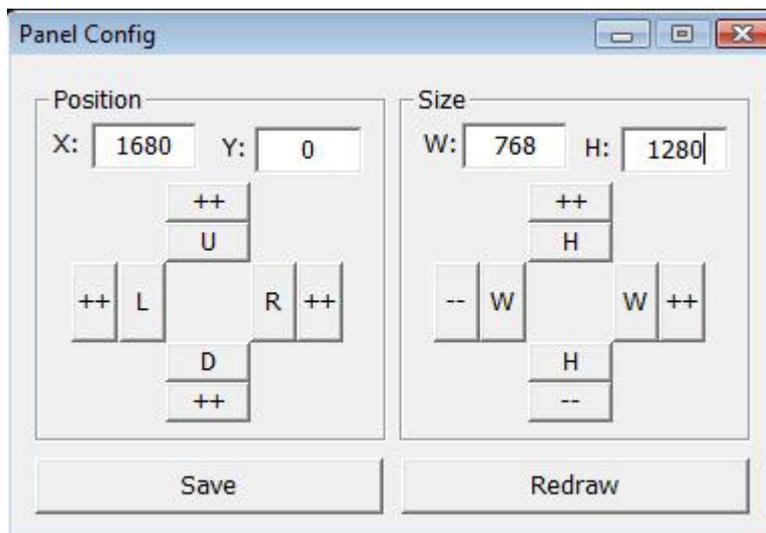
**Image 4**

Vous pouvez repositionner l’affichage des gauges en utilisant la fenêtre “Panel Config”. Vous trouverez cette fenêtre minimisée en bas de votre écran (Voir l’image 5).



Image 5

**Etape 6 :** Placez les positions X et Y du moniteur subsidiaire pour le panel ProPit et pressez “Redraw”.



Par exemple, si les positions X et Y sont les mêmes que sur l’image de gauche, entrez X = 1680, Y = 0.

Si les tailles de W et H sont les mêmes que sur l’image de gauche, entrez W = 768 et H = 1280.

**ATTENTION :** Les valeurs peuvent varier selon votre configuration. Expérimentez le “Panel Config” pour trouver la configuration idéale. Vous pouvez également déplacer et modifier la taille en utilisant les flèches du clavier.

<b>X, Y</b>	Position actuelle de l’affichage des gauges
<b>++ U</b>	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers le haut
<b>++ D</b>	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers le bas
<b>++ L</b>	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers la gauche
<b>++ R</b>	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers la droite
<b>W, H</b>	Taille actuelle de la fenêtre d’affichage des gauges
<b>++ H</b>	Etend la taille de la gauge vers le haut et le bas
<b>-- H</b>	Réduit la taille de la gauge vers le haut et le bas
<b>++ W</b>	Elargit la taille de la gauge vers la gauche et la droite
<b>-- W</b>	Réduis la taille de la gauge vers la gauche et la droite
<b>Redraw</b>	Exécute les paramètres actuels
<b>Save</b>	Sauvegarder

**Etape 7** : Pressez “Save” pour enregistrer vos paramètres