

Manuel d'utilisation

(MEH2.520-26OCT09A)

Veuillez lire ce manuel avant de faire fonctionner vos produits et conservez-le pour vous y référer ultérieurement.



Toutes les indications mentionnées dans ce manuel sont sujettes à être modifiées sans notification préalable dans le but de les améliorer. Fax : +32-2-331 07 51 E-mail : info@wilcopub.com Site Web : www.wilcopub.com **AVANT L'UTILISATION :** Merci d'avoir acheté le *µ*ProPit de VRinsight

Avant de faire fonctionner vos produits, veuillez lire ce manuel et le conserver pour vous y référer ultérieurement.

Pour toutes autres questions, visitez le site web de Wilco Publishing <u>http://www.wilcopub.com</u> ou prenez contact par :

Fax : +32-2-331 07 51 E-mail (Service client) : <u>info@wilcopub.com</u>

NOTE : Ce manuel peut être reproduit ou distribué à d'autres parties si son contenu n'est pas modifié. Ce manuel a été rédigé sur les bases du μ ProPit.

Tous logiciels (et versions de logiciels) indiqués dans ce manuel (MEH2.520-26OCT09A) sont sujets à être modifiés sans notification préalable dans le but de les améliorer.

Si vous souhaitez télécharger la dernière version des pilotes et des programmes d'application, visitez le lien suivant : <u>www.wilcopub.com</u>



VRinsight ProPit



Le **µProPit** de VRinsight est un système portatif de contrôles et d'écrans pour les types d'avions à hélice. Toutes les gauges, boutons et boutons rotatifs sont synchronisées avec les avions à hélice par défaut de Microsoft Flight Simulator et les avions additionnels du même type. Les boutons rotatifs et poussoirs fournissent à l'utilisateur une expérience en vol très réaliste. Le **µProPit** est complètement interfacé avec MSFS 9 et MSFS X grâce au port USB et le logiciel "Serial FP2" (inclus).

Le matériel requiert un port USB 2.0, une version d'FSUIPC non enregistrée et d'un port DVI ou VGA de libre.

- Type autonome
- Le logiciel Serial FP2 supporte toutes les fonctions

Si vous souhaitez utiliser un hub USB, assurez-vous que celui-ci soit compatible avec la norme USB 2.0. Dans le cas contraire, le produit pourrait ne pas fonctionner.
Le µProPit requiert un port DVI ou VGA

Caractéristiques

- Indicateur ANÉMOMÈTRE
- HORIZON ARTIFICIEL avec réglage du bouton rotatif
- ALTIMETRE avec un bouton rotatif pour régler le BARO
- COORDINATEUR DE VIRAGE
- Indicateur de CAP avec "bug" du cap et un bouton rotatif pour régler le gyro
- Indicateur de VITESSE VERTICALE
- Indicateur VOR1 avec bouton rotatif OBS
- Indicateur VOR2 avec bouton rotatif OBS
- 2 Positions du bouton programmable : Les fonctions par défaut sont Trim et Volet haut/bas
- Boîtier entièrement métallique
- Type autonome
- Garantie 1 an

Spécifications techniques

- Interface USB
- Alimentation électrique externe requise : adaptateur DC 12V (inclus)
- Port vidéo requis : un port vidéo DVI ou VGA
- 21 cm (l) x 3.7 cm (L) x 11.3 cm (H)
- 2.5 Kg

Logiciels compatibles

Microsoft Flight Simulator 2004 et Microsoft Flight Simulator X

Logiciel d'application

Serial FP2

AVANT L'INSTALLATION

Avant d'utiliser le μ ProPit, veuillez vérifier les procédures suivantes :

1. Installation du Serial FP2

Un DVD d'installation est inclus avec le μ ProPit. Lorsque vous insérez le DVD dans le lecteur de votre ordinateur, un document "*VRinsight HTML*" s'affichera. Cliquez sur "Serial FP2" (logiciel d'application) et installez-le dans un dossier.

Le "Serial FP2" est le logiciel d'application principal de VRinsight utilisé pour tous les tableaux de bord VRinsight.

Le logiciel Serial FP2 supporte toutes les fonctions du μ ProPit et est complètement interfacé avec MSFS 9 et MSFS X. Il permet une simulation complète en le raccordant simplement à l'un des ports USB de votre ordinateur.

Assurez-vous lors de l'installation du Serial FP2 que la case "Install USB-Serial Driver" est bien cochée.

Après l'installation, vous pourrez trouver le "Serial FP2" dans "Démarrer" et "Programmes".

2. Connexion USB

La connexion entre le μ ProPit et votre ordinateur s'effectue à l'aide d'un câble USB relié à l'un des ports USB de votre ordinateur. Si vous utilisez un hub USB, assurez-vous que celui-ci est compatible avec la norme USB 2.0. Dans le cas contraire, le produit pourrait ne pas fonctionner.

Lors de la première connexion, votre ordinateur détectera le μ ProPit et décrira le processus à effectuer, étape par étape.

3. Alimentation électrique

L'alimentation électrique du μ ProPit est effectuée par l'adaptateur universel DC 12V. (inclus)

4. Connexion vidéo

La connexion entre le μ ProPit et votre ordinateur s'effectue à l'aide d'un câble DVI ou VGA.

5. Téléchargement et installation de FSUIPC

Veuillez consulter la rubrique "*Download and install FSUIPC*" dans la section "*Download*" sur <u>www.vrinsight.com</u>

FS9 doit disposer de la version 3.80 ou plus de FSUIPC. FSX doit disposer de la version 4.26 ou plus.

Double-cliquez sur le raccourci du Serial FP2 ou trouvez-le dans "Démarrer" et "Programmes".

Si les procédures ont été faites correctement, la fenêtre ci-dessous devrait s'afficher.



	Display Properties
	Themes Desktop Screen Saver Appearance Settings
Arrange Icons By	
Refresh	
Paste Recto Shortcut	
Undo Rename Ctrl+Z	•
NVIDIA Control Panel	Display:
New	Plug and Play Monitor on NVIDIA GeForce 9300 GS
Properties	Less More Highest (32 bit)
	1280 by 1024 pixels
	Troubleshoot Advanced
Connectez le câble vidéo Connectez l'adaptateur AC	Troubleshoot Advanced DK Cancel App du μ ProPit à votre ordinateur C/DC à votre μ ProPit
Connectez le câble vidéo Connectez l'adaptateur AC Si vous lancez Windows V . Les propriétés d'affichage nages ci-dessous. Le deuxiè	du μ ProPit à votre ordinateur C/DC à votre μ ProPit Vista, redémarrez votre ordinateur devraient maintenant être identiques à ce que montr me moniteur étant celui du μ ProPit
Connectez le câble vidéo o Connectez l'adaptateur AC Si vous lancez Windows V Les propriétés d'affichage ages ci-dessous. Le deuxiè	du μ ProPit à votre ordinateur C/DC à votre μ ProPit Vista, redémarrez votre ordinateur devraient maintenant être identiques à ce que montr me moniteur étant celui du μ ProPit
Connectez le câble vidéo o Connectez l'adaptateur AC Si vous lancez Windows V . Les propriétés d'affichage ages ci-dessous. Le deuxiè Arrange Icons By Refresh Paste Paste Paste Shortcut Undo Rename Ctrl+Z	tu μProPit à votre ordinateur C/DC à votre μProPit Vista, redémarrez votre ordinateur devraient maintenant être identiques à ce que montr me moniteur étant celui du μProPit
Connectez le câble vidéo o Connectez l'adaptateur AC Si vous lancez Windows V Les propriétés d'affichage ages ci-dessous. Le deuxiè Arrange Icons By Refresh Paste Paste Paste Shortcut Undo Rename Ctrl+Z NVIDIA Control Panel	tu μProPit à votre ordinateur C/DC à votre μProPit Vista, redémarrez votre ordinateur devraient maintenant être identiques à ce que montr me moniteur étant celui du μProPit
Connectez le câble vidéo e Connectez l'adaptateur AC Si vous lancez Windows V Les propriétés d'affichage ages ci-dessous. Le deuxiè Arrange Icons By Refresh Paste Paste Paste Paste Shortcut Undo Rename Ctrl+Z NVIDIA Control Panel	tu μProPit à votre ordinateur C/DC à votre μProPit l'ista, redémarrez votre ordinateur devraient maintenant être identiques à ce que mont me moniteur étant celui du μProPit Display Properties Themes Desktop Screen Saver Appearance Settings Drag the monitor icons to match the physical arrangement of your monitor Display: 2. Default Monitor on NVIDIA GeForce 9300 GS Screen resolution Mare Color quality

*Si le moniteur du <i>µ</i> ProPit (= moniteur 2) n'est pas détecté, vérifiez la connexion du câble vidéo et de l'adaptateur AC/DC
 5. Lorsque le moniteur est reconnu, cliquez sur moniteur 2 (= moniteur du μProPit) 6. Ajustez la résolution pour le moniteur du μProPit (La résolution recommandée est 1280 x 768). 7. Vérifiez la position du moniteur 2 8. Cochez la case "Etendre mon bureau Windows sur ce moniteur"
Display Properties Themes Desktop Screen Saver Appearance Settings Drag the monitor icons to match the physical arrangement of your monitors. Display: Display: Disp
 * Si le moniteur du μProPit ne s'allume pas, redémarrez votre ordinateur 9. Cliquez sur "Appliquer" et "OK" 10. Si les procédures ont été faites correctement, le μProPit devrait être sous tension
11. Affichage Multiple 11-A. NVIDIA 11-A-1. Lancez le "NVIDIA Control Panel"

Paste	
Paste Shortcut	
Undo Rename	Ctrl+2
NVIDIA Control Pa	inel
Mauri	3

11-A-2. Allez dans "Setup Multiple Displays" et cochez "Configured indepently from each other (Dualview). Cela permettra au moniteur du μ ProPit de s'afficher indépendamment de votre écran de "Bureau"



11-B. ATI

11-B-1. Lancez "Catalyst(TM) Control Center)" Le moniteur du *µ*ProPit sera automatiquement affiché sur l'écran du "Bureau"

Arrange Icons By Refresh	•
Paste	
Paste Shortcut	
Undo Rename	Ctrl+Z
New	hs,
Properties	

11-B-2. Allez dans "Display Properties" et sélectionnez moniteur 2

Welcome	Displays Pro	operties	in the for
Proping and an and an	Guaphics Adapter /		-
Displays Propertie	2 ATI Badeon HD 38501 DIGITAL 1		
Monitor Properties 0	Desktop and Display Setup		-
Digital Panel (DVI) 3	and the second se		
1 💑 3D	Desktop 2: Desktop 4:		
Color (B) Aukor (Color		4 9	
VPU Recover			
ATI Overdrive***	Attached displays currently disabled:		
	in the second seco	1.1.1	-
	1	- 21	
	To make changes, drag or right-click the display icons.	Detect Dir	iplaya
	To make changes, drag or right-click the display icont. Selected Display on: ATI Radeon HD 3050	Detect Di	iplaya
	To make changes, drag or right click the display cores: Selected Display on: ATI Radeon HD 3050 DIGITAL, [Extended]	Detect Dir	iplays
	To make changes, drag or right-click the display com: Selected Display or: ATI Radeon HD 3850 [DIGITAL [Extended]] Desktop area: Color quality:	Detect Dr	iplayı
	To make changes, diag or right-cick the display cores. Selected Display on ATI Radeon HD 3050 [DIGITAL [Extended] Desktop area: Color quality: 1560 x 1050 T Irdy 122 bit]	Detect Dr Refresh rate:	iplays
	To make changes, diag or right-click the display isoms. Selected Duiplay on: ATI Radeon HD 3050 [DIGITAL [Extended]] Desitop area: Color quality [T600 s 1050 T High (32 bit)]	Detect Dr Refresh rate:	iplays

Contrôles et Affichages pour chaque partie



Gauges controllables : VOR1, VOR2, HDG, ALT, Altitude, indicateur et indicateur de cap.

Affichage des gauges : indicateur Anémomètre, coordinateur de Virage, Altitude, vitesse Verticale.

2 positions du bouton programmable : Les fonctions par défaut sont Trim et Volet haut/bas

Lancez le Panel Installer

Le Panel Installer copiera toutes les données nécessaires pour utiliser le µProPit. Assurez-vous que le Serial FP2 n'est PAS en cours d'exécution lorsque vous lancez le Panel Installer.

* Une fois que le panel est installé, la configuration de l'avion est sauvegardée. Vous pourrez trouver le "Panel Installer" dans le menu Démarrer – Programmes – Serial FP2.



1. Lancez le "Panel Installer" (ne PAS lancez le Serial FP2)

VRinsight's Panel/Aircraft Setup for F59 I:MSFS-Root Path	×
C:\Program Files\Microsoft Games\Flight Simulator 9	Browse
2:VRinsight Panel 3:Aircraft Select Panel Status	4:Run Install
MS-FS9 Folder Found	
OK	

C:\Program Files\Microsoft Games\Flight Simulator 9	Browse
:VRinsight Panel -3:Aircraft Select Pagel I	-4:Run
MS-FS9 Folder Found 5	
Select VRinsight's Panel	

1. MSFS-Root Path : Recherchez le répertoire où est installé "Flight Simulator 9" ou "Microsoft Flight Simulator X".

* Si "Flight Simulator 9" ou "Microsoft Flight Simulator X" est installé sur un autre "Disque Dur" ou dans un autre "Répertoire", parcourez le chemin jusqu'à lui et cliquez sur "OK".



* Si vous choisissez un chemin d'accès qui ne correspond pas au répertoire du jeu, la fenêtre "Statut" affichera un message d'erreur.

C:\Program Files\Micr	osoft Games\Flight Simulator 9\BACKUP	Browse
VRinsight Panel	3:Aircraft	4:Run
select Panel	Level-D B767-300ER (FS9)	
tatus		
MSFS Folder NOT Fo	und	
Please specify MSFS	Install Folder	

2. Panel VRinsight : Utilisez le menu déroulant et sélectionnez votre panel.

C:\Program Files	s\Microsoft Ga	ames\Flight Si	mulator 9		Browse
2:VRinsight Panel CDU-II MCP-Combo CDU-II	3:A	ircraft lect Aircraft		•	4:Run Install
Panel Selection	OK! 10 Aircra	afts are listed f	for "CDU-II" Pan	el.	
Be sure your M	SFS version(F	:S9 or FSX) wi	hen you select a	an aircraft!	

3. Avion : Utilisez le menu déroulant et sélectionnez votre avion.

👫 VRinsight's Panel/Aircraft S	ietup for F59		×
1:MSFS-Root Path C:\Program Files\Microso	ft Games\Flight Simulator 9	Browse	
2:VRinsight Panel	3:Aircraft	-4:Run	1
CDU-II	Select Aircraft	▼ Install	
Status	MSFS Original Aircraft/GPS (FS9/FSX) Level-D B767-300ER (FS9)		1
Panel Selection OK! 10 A	Level-D B767-300ER (FSX)		
Be sure your MSFS version	PMDG-B737NG (FS9) PMDG-B744 (FS9)		
	PMDG-B744 (FSX)		
	Wilco Airbus Vol.1(FS9)		
	Wilco Airbus Vol.1(FSX) Wilco Airbus Vol.2(ESD)		
	Wilco Airbus Vol.2(FSX)		

Lancer : Cliquez sur "Install" pour copier les données nécessaires pour utiliser le μ ProPit.

* Si vous sélectionnez un avion pour FSX et que le chemin d'accès à MSFS est sur FS9, la fenêtre "Statut" affichera un message d'erreur et toutes les données nécessaires pour l'utilisation du μ ProPit ne seront pas copiées. Et vice-versa.

:\Program Files\Micro	soft Games\Flight Simulator 9	Browse
/Rinsight Panel	-3:Aircraft	4:Run
DU-II	LeveHD 8767-300ER (FSX)	✓ Install
itus	11-2	- 11 -
anel Installation FAIL	r.	
hedk the aircraft's ins	stallation	

5. Statut : Information du statut actuel.

* Si toutes les procédures ont été faites correctement, vous obtiendrez le message ci-dessous.

:\Program Files\Micr	osoft Games\Flight Simulator 9	Browse
/Rinsight Panel	3:Aircraft	4:Run
DU-II 👻	Level-D 8767-300ER (FS9)	✓ Install
Panel Installation for	the aircraft Success by Edit!	
Con Foldor where the	aircraft is installed	

Préparation du µProPit avant le vol

Etape 1 : Vérification initiale

Avant la première utilisation de votre μ ProPit panel, veuillez vérifier ce qui suit :

A. L'installation du Serial FP2.

* Assurez-vous d'avoir coché "Install USB-Serial Driver".

B. Vérifiez la connexion USB.

* Si vous utilisez un hub USB, assurez-vous qu'il soit compatible avec la norme 2.0.

C. Assurez-vous que l'adaptateur DC 12V est bien branché.

- D. Vérifiez la connexion DVI ou VGA.
- E. Vérifiez les paramètres du moniteur (voir la page 7).
- F. Assurez-vous que le "Panel Installer" a correctement été installé.

Etape 2 : Lancez Flight Simulator (MSFS 9 / MSFS X)

Sélectionnez votre avion.

	CREATE A FLIGHT	- 8
	Selected aircraft Selected location	
GETTING STARTED	Cessna C172SP Skyhawk 2 Seattle-Tacoma Intl	
NEWS	CHANGE	\mathcal{F}_{f}
CENTURY OF FLICHT	Selected weather Selected time and season	
CERTORY OF TEIGHT	3 Weather Theme: Fair Weather 4 2009-10-23 오후 2:34	
CREATE A FLIGHT	СНАЛОЕ СНАЛОЕ	
SELECT A FLIGHT		
FL VING LESSONS	Start flight with ATC window open	
MULTIPLAYER	Save Flight Fuel and Payload Failures Flight Planner	D
LEARNING CENTER		
	ELY NOW:	J

Etape 3 : Revenez sur le bureau et lancez le "Serial FP2"

SerialFP2-uPPit Panel Info. Port: DM11 - Type: 2uPPit Version: 1.000 Cessna C172 (MSFS2004/FSX-FSUIPC) Load FS5Module Re-Try & Auto-Load Option Test Rx: 7 SerialFP (c)2008-2009 VRinsight.COM Re.2009.Jun12	Légende : 1. Nombre de port COM (USB) 2. Type de panel 3. Version du firmware 4. Sélection de l'avion 5. Liaison vers le jeu 6. Le logiciel change la séquence de chargement Séquence originale (MSFS charge en premier => Serial FP2 se lance) Nouvelle séquence (MSFS charge / Serial FP2 se lance en premier => lancement de Serial FP2 / chargement de MSFS) 7. Test d'entrée du panel 8. Test de liaison du panel avec le jeu
--	--

Etape 4 : Détachez la fenêtre du "Panel Principal (µProPit)"

Placez le curseur sur Panel Principal μ ProPit et cliquez droit pour détacher la fenêtre. Si vous ne voyez pas le panel principal (μ ProPit), veuillez retourner à la page 12 du manuel "Lancez le Panel Installer".





Etape 5 : Pressez "Load FS Module" pour déplacer l'affichage du Panel Principal (μ ProPit) vers le μ ProPit

Etape 6 : Placez les positions X et Y du moniteur subsidiaire pour le μ ProPit et pressez "Redraw".



Par exemple, si les positions X et Y sont les mêmes que sur l'image de gauche, entrez X = 1680, Y = 0.

Si les tailles de W et H sont les mêmes que sur l'image de gauche, entrez W = 768 et H = 1280. ATTENTION : Les valeurs peuvent varier selon votre configuration. Expérimentez le "Panel Config" pour trouver la configuration idéale. Vous pouvez également déplacer et modifier la taille en utilisant les flèches du clavier.

Х, Ү	Position actuelle de l'affichage des gauges
++ U	Déplace la fenêtre d'affichage de la gauge vers le haut
++ D	Déplace la fenêtre d'affichage de la gauge vers le bas
++ L	Déplace la fenêtre d'affichage de la gauge vers la gauche
++ R	Déplace la fenêtre d'affichage de la gauge vers la droite
W, H	Taille actuelle de la fenêtre d'affichage des gauges
++ H	Etend la taille de la gauge vers le haut et le bas
H	Réduit la taille de la gauge vers le haut et le bas
++ W	Elargit la taille de la gauge vers la gauche et la droite
W	Réduis la taille de la gauge vers la gauche et la droite
Redraw	Exécute les paramètres actuels
Save	Sauvegarder

Etape 7 : Pressez "Save" pour enregistrer vos paramètres