

μJetPit

Manuel d'utilisation (MEI2.520-26OCT09A)

Veillez lire ce manuel avant de faire fonctionner vos produits et conservez-le pour vous y référer ultérieurement.



Toutes les indications mentionnées dans ce manuel sont sujettes à être modifiées sans notification préalable dans le but de les améliorer.

Fax : +32-2-331 07 51 E-mail : info@wilcopub.com Site Web : www.wilcopub.com

AVANT L'UTILISATION : Merci d'avoir acheté le μ JetPit de VRinsight
Avant de faire fonctionner vos produits, veuillez lire ce manuel et le conserver pour vous y référer ultérieurement.

Pour toutes autres questions, visitez le site web de Wilco Publishing <http://www.wilcopub.com> ou prenez contact par :

Fax : +32-2-331 07 51

E-mail (Service client) : info@wilcopub.com

NOTE : Ce manuel peut être reproduit ou distribué à d'autres parties si son contenu n'est pas modifié. Ce manuel a été rédigé sur les bases du μ JetPit.

Tous logiciels (et versions de logiciels) indiqués dans ce manuel (MEI2.520-26OCT09A) sont sujets à être modifiés sans notification préalable dans le but de les améliorer.

Si vous souhaitez télécharger la dernière version des pilotes et des programmes d'application, visitez le lien suivant : www.wilcopub.com





Le **μJetPit** de VRinsight est un panel portatif pour tous les appareils de type Jet. Il dispose d'un ND, PFD, EFIS et MCP ainsi que tous les boutons réels. Tous les instruments, boutons et boutons rotatifs sont synchronisés avec les avions par défaut de type Jet de Microsoft Flight Simulator et les avions additionnels du même type. Le **μJetPit** est complètement interfacé avec MSFS 9 et MSFS X grâce au port USB et le logiciel "Serial FP2" (inclus).
Le matériel requiert un port USB 2.0, une version d'FSUIPC non enregistrée et d'un port DVI ou VGA de libre.

- Type autonome
- Le logiciel Serial FP2 supporte toutes les fonctions
- Si vous souhaitez utiliser un hub USB, assurez-vous que celui-ci soit compatible avec la norme USB 2.0. Dans le cas contraire, le produit pourrait ne pas fonctionner.
- Le **μJetPit** requiert un port DVI ou VGA

Caractéristiques

- Affichage PFD
- Affichage ND
- Affichage EFIS
- Affichage MCP
- 8 boutons et 3 boutons rotatifs programmables
- Boîtier entièrement métallique
- Type autonome
- Garantie un an

Spécifications techniques

- Interface USB
- Alimentation électrique externe requise : adaptateur DC 12V (inclus)
- 17.4 cm (l) x 3.2 cm (L) x 14.7 cm (H)
- 2.8 Kg

Logiciels compatibles

- Microsoft Flight Simulator 2004 et Microsoft Flight Simulator X

Logiciel d'application

- Serial FP2

AVANT L'INSTALLATION

Avant d'utiliser le μ JetPit, veuillez vérifier les procédures suivantes :

1. Installation du Serial FP2

Un DVD d'installation est inclus avec le μ JetPit. Lorsque vous insérez le DVD dans le lecteur de votre ordinateur, un document "*VRinsight HTML*" s'affichera. Cliquez sur "Serial FP2" (logiciel d'application) et installez-le dans un dossier.

Le "Serial FP2" est le logiciel d'application principal de VRinsight utilisé pour tous les tableaux de bord VRinsight.

Le logiciel Serial FP2 supporte toutes les fonctions du μ JetPit et est complètement interfacé avec MSFS 9 et MSFS X. Il permet une simulation complète en le raccordant simplement à l'un des ports USB de votre ordinateur.

Assurez-vous lors de l'installation du Serial FP2 que la case "Install USB-Serial Driver" est bien cochée.

Après l'installation, vous pourrez trouver le "Serial FP2" dans "Démarrer" et "Programmes".

2. Connexion USB

La connexion entre le μ JetPit et votre ordinateur s'effectue à l'aide d'un câble USB relié à l'un des ports USB de votre ordinateur. **Si vous utilisez un hub USB, assurez-vous que celui-ci est compatible avec la norme USB 2.0. Dans le cas contraire, le produit pourrait ne pas fonctionner.**

Lors de la première connexion, votre ordinateur détectera le μ JetPit et décrira le processus à effectuer, étape par étape.

3. Alimentation électrique

L'alimentation électrique du μ JetPit est effectuée par l'adaptateur universel DC 12V. (inclus)

4. Connexion vidéo

La connexion entre le μ JetPit et votre ordinateur s'effectue à l'aide d'un câble DVI ou VGA.

5. Téléchargement et installation de FSUIPC

Veuillez consulter la rubrique "*Download and install FSUIPC*" dans la section "*Download*" sur www.vrinsight.com

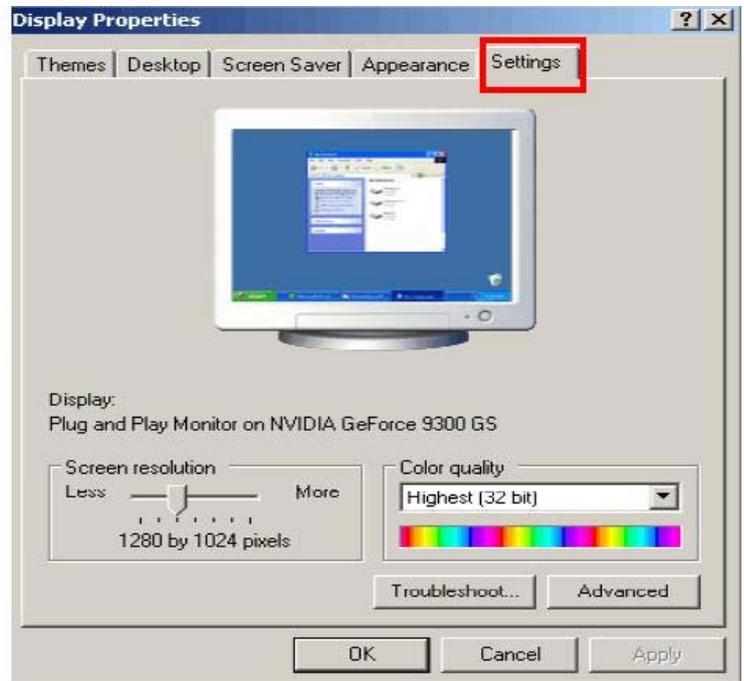
FS9 doit disposer de la version 3.80 ou plus de FSUIPC. FSX doit disposer de la version 4.26 ou plus.

Double-cliquez sur le raccourci du Serial FP2 ou trouvez-le dans “Démarrer” et “Programmes”.
Si les procédures ont été faites correctement, la fenêtre ci-dessous devrait s’afficher.

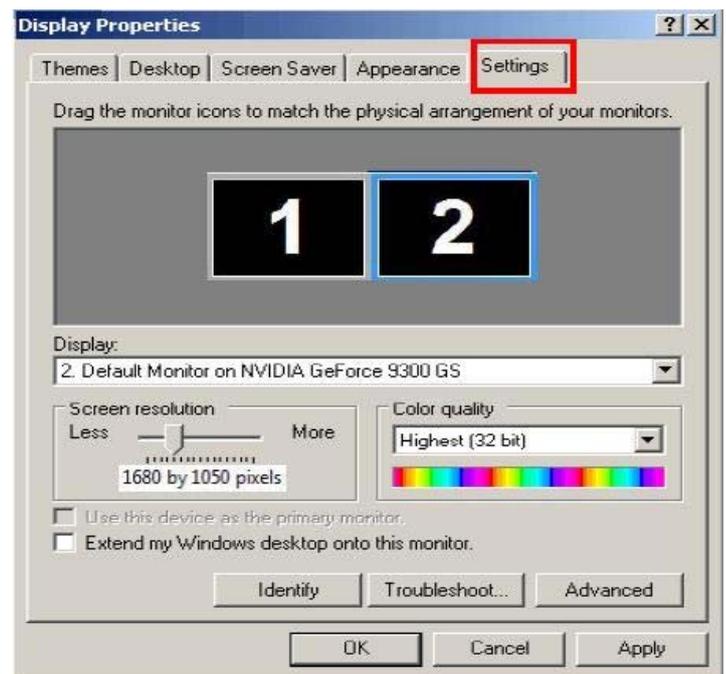


Options du Moniteur

1. Vérifiez les propriétés d'affichage pour identifier les moniteurs connectés (onglet : "Paramètres")

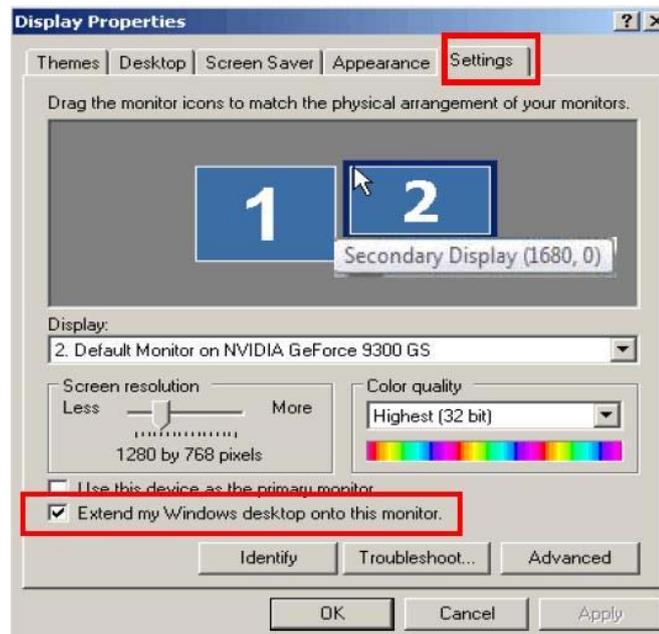


2. Connectez le câble vidéo du μ JetPit à votre ordinateur
3. Connectez l'adaptateur AC/DC à votre μ JetPit
4. Si vous lancez Windows Vista, redémarrez votre ordinateur
- 4'. Les propriétés d'affichage devraient maintenant être identiques à ce que montrent les images ci-dessous. Le deuxième moniteur étant celui du μ JetPit



***Si le moniteur du μ JetPit (= moniteur 2) n'est pas détecté, vérifiez la connexion du câble vidéo et de l'adaptateur AC/DC**

5. Lorsque le moniteur est reconnu, cliquez sur moniteur 2 (= moniteur du μ JetPit)
6. Ajustez la résolution pour le moniteur du μ JetPit
(La résolution recommandée est **1280 x 768**).
7. Vérifiez la position du moniteur 2
8. Cochez la case "Etendre mon bureau Windows sur ce moniteur"



*** Si le moniteur du μ JetPit ne s'allume pas, redémarrez votre ordinateur**

9. Cliquez sur "Appliquer" et "OK"
10. Si les procédures ont été faites correctement, le μ JetPit devrait être sous tension

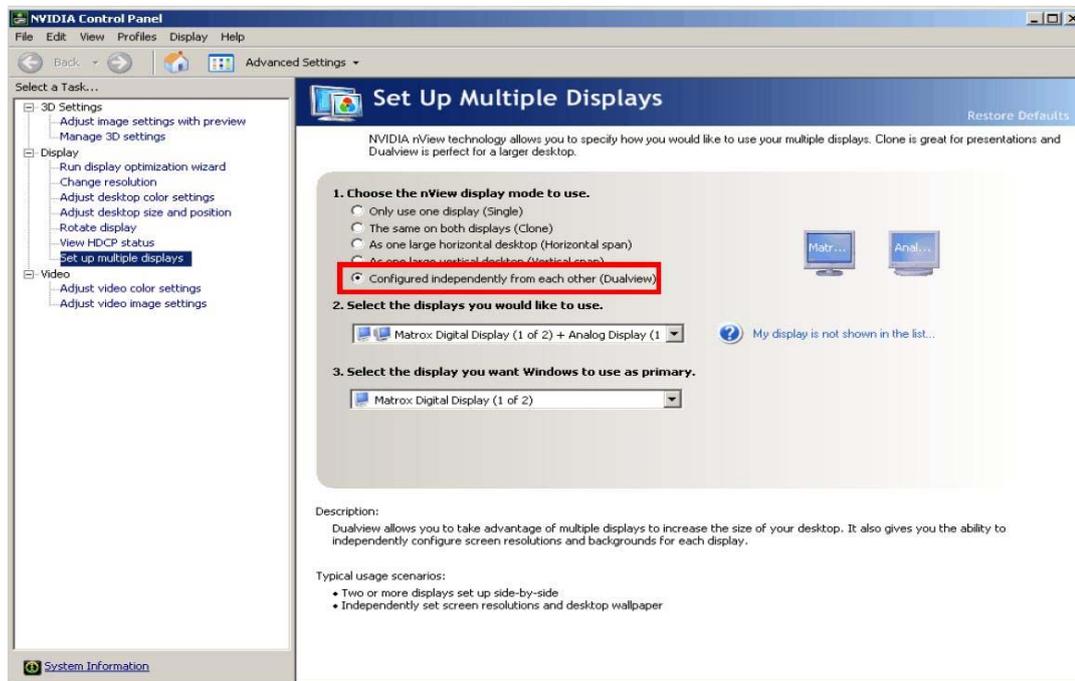
11. Affichage Multiple

11-A. NVIDIA

11-A-1. Lancez le "NVIDIA Control Panel"



11-A-2. Allez dans "Setup Multiple Displays" et cochez "Configured indepently from each other (Dualview)". Cela permettra au moniteur du μ JetPit de s'afficher indépendamment de votre écran de "Bureau"



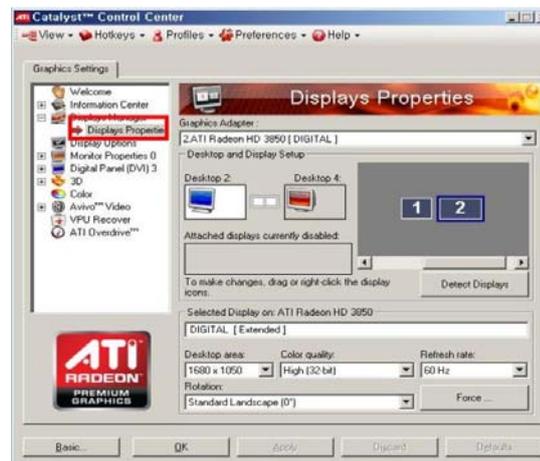
11-B. ATI

11-B-1. Lancez "Catalyst(TM) Control Center"

Le moniteur du μ JetPit sera automatiquement affiché sur l'écran du "Bureau"



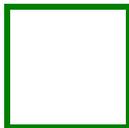
11-B-2. Allez dans "Display Properties" et sélectionnez moniteur 2



Contrôles et Affichages pour chaque partie



Affichage des gauges : EFIS, MCP, ND et PFD.

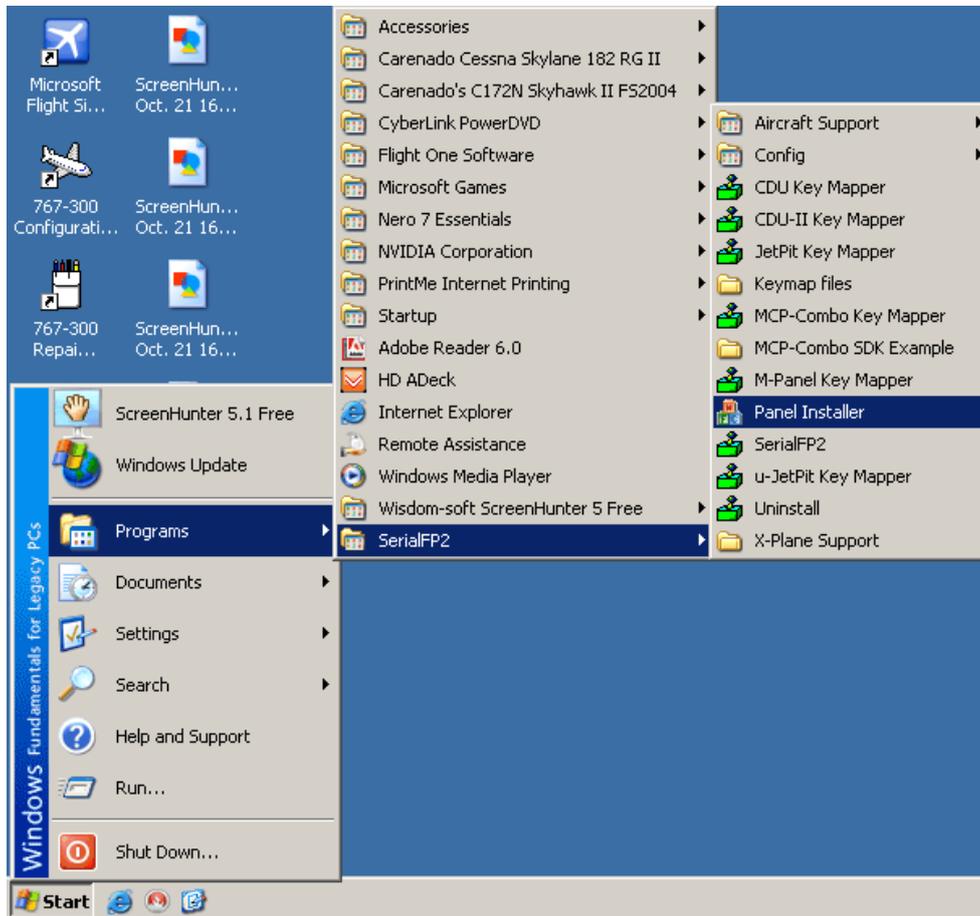


8 boutons et 3 boutons rotatifs programmables.

Lancez le Panel Installer

Le Panel Installer copiera toutes les données nécessaires pour utiliser le μ JetPit.
Assurez-vous que le Serial FP2 n'est PAS en cours d'exécution lorsque vous lancez le Panel Installer.

* Une fois que le panel est installé, la configuration de l'avion est sauvegardée. Vous pourrez trouver le "Panel Installer" dans le menu Démarrer – Programmes – Serial FP2.



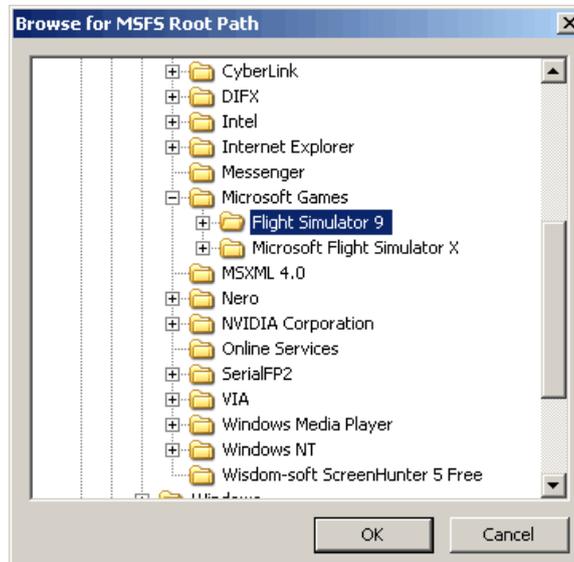
1. Lancez le "Panel Installer" (ne PAS lancez le Serial FP2)



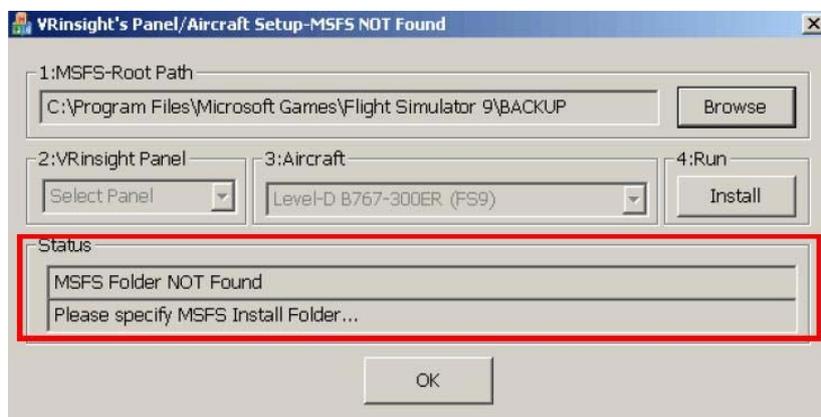


1. MSFS-Root Path : Recherchez le répertoire où est installé “Flight Simulator 9” ou “Microsoft Flight Simulator X”.

* Si “Flight Simulator 9” ou “Microsoft Flight Simulator X” est installé sur un autre “Disque Dur” ou dans un autre “Répertoire”, parcourez le chemin jusqu’à lui et cliquez sur “OK”.



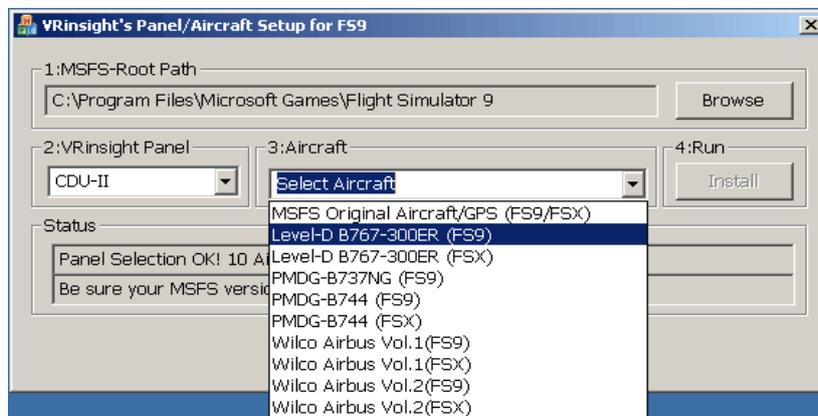
* Si vous choisissez un chemin d’accès qui ne correspond pas au répertoire du jeu, la fenêtre “Statut” affichera un message d’erreur.



2. Panel VRinsight : Utilisez le menu déroulant et sélectionnez votre panel.



3. Avion : Utilisez le menu déroulant et sélectionnez votre avion.



Lancer : Cliquez sur “Install” pour copier les données nécessaires pour utiliser le μ JetPit.

* Si vous sélectionnez un avion pour FSX et que le chemin d'accès à MSFS est sur FS9, la fenêtre “Statut” affichera un message d'erreur et toutes les données nécessaires pour l'utilisation du μ JetPit ne seront pas copiées. Et vice-versa.



5. Statut : Information du statut actuel.

* Si toutes les procédures ont été faites correctement, vous obtiendrez le message ci-dessous.



Préparation du μ JetPit avant le vol

Etape 1 : Vérification initiale

Avant la première utilisation de votre μ JetPit panel, veuillez vérifier ce qui suit :

A. L'installation du Serial FP2.

* Assurez-vous d'avoir coché "Install USB-Serial Driver".

B. Vérifiez la connexion USB.

* Si vous utilisez un hub USB, assurez-vous qu'il soit compatible avec la norme 2.0.

C. Assurez-vous que l'adaptateur DC 12V est bien branché.

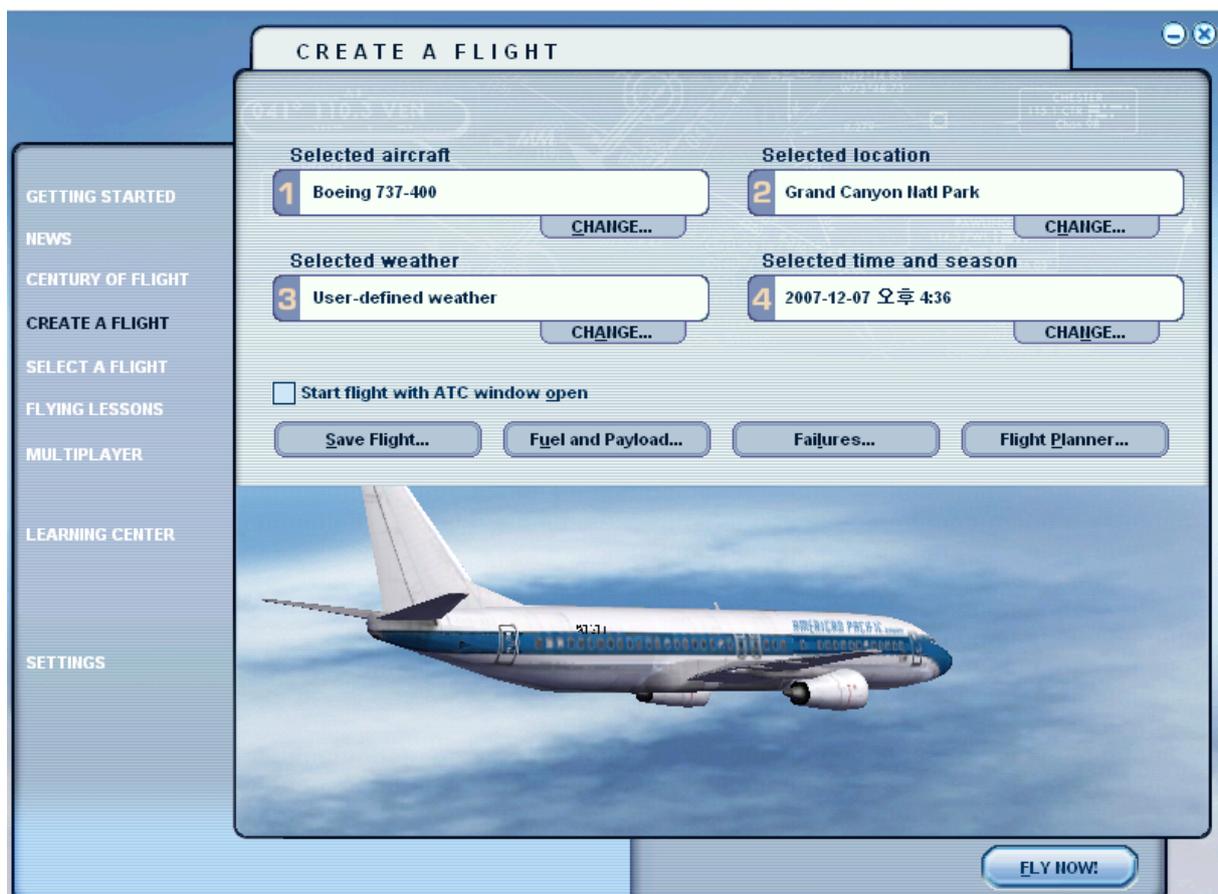
D. Vérifiez la connexion DVI ou VGA.

E. Vérifiez les paramètres du moniteur (voir la page 7).

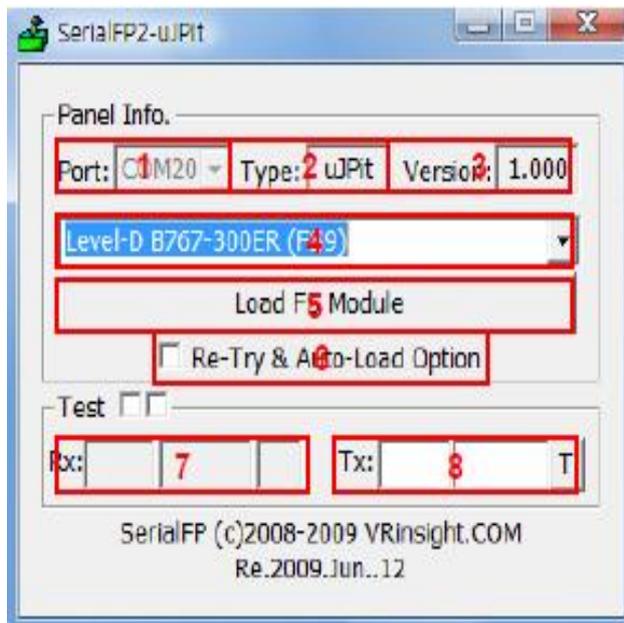
F. Assurez-vous que le "Panel Installer" a correctement été installé.

Etape 2 : Lancez Flight Simulator (MSFS 9 / MSFS X)

Sélectionnez votre avion.



Etape 3 : Revenez sur le bureau et lancez le “Serial FP2”



Légende :

1. Nombre de port COM (USB)
2. Type de panel
3. Version du firmware
4. Sélection de l'avion
5. Liaison vers le jeu
6. Le logiciel change la séquence de chargement
Séquence originale
(MSFS charge en premier => Serial FP2 se lance)
- Nouvelle séquence
(MSFS charge / Serial FP2 se lance en premier => lancement de Serial FP2 / chargement de MSFS)
7. Test d'entrée du panel
8. Test de liaison du panel avec le jeu

Etape 4 : Détachez la fenêtre du “Boeing 767 μ JetPit”

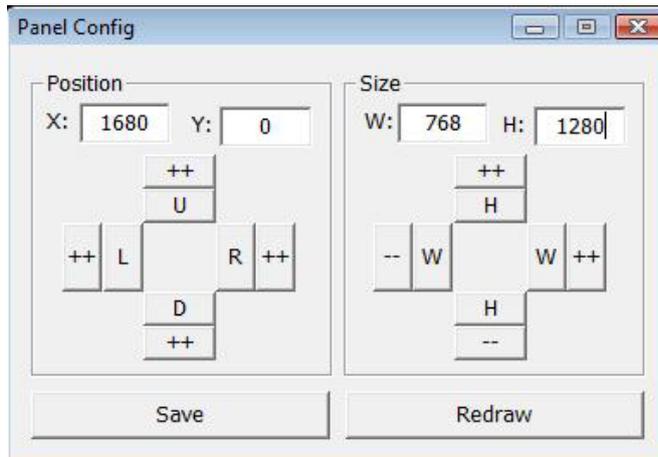
Placez le curseur sur le tableau de bord du Boeing 767 μ JetPit et cliquez droit pour détacher la fenêtre. Si vous ne voyez pas le Boeing 767 μ JetPit, veuillez retourner à la page 12 du manuel “Lancez le Panel Installer”.





Etape 5 : Pressez "Load FS Module" pour déplacer l'affichage du Boeing 767 μ JetPit vers le μ JetPit

Etape 6 : Placez les positions X et Y du moniteur subsidiaire pour le μ JetPit et pressez “Redraw”.



Par exemple, si les positions X et Y sont les mêmes que sur l’image de gauche, entrez X = 1680, Y = 0.

Si les tailles de W et H sont les mêmes que sur l’image de gauche, entrez W = 768 et Y = 1280.

ATTENTION : Les valeurs peuvent varier selon votre configuration. Expérimentez le “Panel Config” pour trouver la configuration idéale. Vous pouvez également déplacer et modifier la taille en utilisant les flèches du clavier.

X, Y	Position actuelle de l’affichage des gauges
++ U	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers le haut
++ D	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers le bas
++ L	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers la gauche
++ R	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers la droite
W, H	Taille actuelle de la fenêtre d’affichage des gauges
++ H	Etend la taille de la gauge vers le haut et le bas
-- H	Réduit la taille de la gauge vers le haut et le bas
++ W	Elargit la taille de la gauge vers la gauche et la droite
-- W	Réduis la taille de la gauge vers la gauche et la droite
Redraw	Exécute les paramètres actuels
Save	Sauvegarder

Etape 7 : Pressez “Save” pour enregistrer vos paramètres