

JetPit

Manuel d'utilisation (MEF1.000-26OCT09A)

Veillez lire ce manuel avant de faire fonctionner vos produits et conservez-le pour vous y référer ultérieurement.



Toutes les indications mentionnées dans ce manuel sont sujettes à être modifiées sans notification préalable dans le but de les améliorer.

Fax : +32-2-331 07 51 E-mail : info@wilcopub.com Site Web : www.wilcopub.com

AVANT L'UTILISATION : Merci d'avoir acheté le JetPit de VRinsight
Avant de faire fonctionner vos produits, veuillez lire ce manuel et le conserver pour vous y référer ultérieurement.

Pour toutes autres questions, visitez le site web de Wilco Publishing <http://www.wilcopub.com> ou prenez contact par :

Fax : +32-2-331 07 51

E-mail (Service client) : info@wilcopub.com

NOTE : Ce manuel peut être reproduit ou distribué à d'autres parties si son contenu n'est pas modifié. Ce manuel a été rédigé sur les bases du JetPit.

Tous logiciels (et versions de logiciels) indiqués dans ce manuel (MEF1.000-26OCT09A) sont sujets à être modifiés sans notification préalable dans le but de les améliorer.

Si vous souhaitez télécharger la dernière version des pilotes et des programmes d'application, visitez le lien suivant : www.wilcopub.com

Photo du JetPit (JetPit avec MCP combo panel)





Le **JetPit panel** de **VRinsight** est un système de contrôles et d'écrans pour tous les appareils de type Jet. Tous les affichages sont synchronisés avec Microsoft Flight Simulator, supportant à la fois les avions par défaut de type Jet et la plupart des avions payants du même type. Le panel JetPit affiche les informations principales en vol telles que PFD, ND, MCP, EFIS, EICAS et CDU avec des boutons rotatifs et poussoirs fonctionnels qui donnent à l'utilisateur une expérience unique en vol. Le **JetPit** est complètement interfacé avec MSFS 9 et MSFS X grâce au logiciel "**Serial FP2**" qui lui permet d'effectuer une simulation totale en le connectant simplement à l'un des ports USB de l'ordinateur. Le package comprend le moniteur TFT LCD.

- Le logiciel **Serial FP2** supporte toutes les fonctions du JetPit panel.
- **Les fonctions CDU ne sont pas supportées par les avions par défaut de Flight Simulator.**
- **Le MCP panel est limité à l'affichage. Les données ne peuvent être modifiées**
- Si vous souhaitez utiliser un hub USB, assurez-vous que celui-ci soit compatible avec la norme USB 2.0. Dans le cas contraire, il pourrait y avoir un mauvais fonctionnement.

Caractéristiques

- Type d'affichage réel pour la majorité des cockpits d'avion de type Jet.
- Affichages sur le panel ; (fenêtres personnalisables)
 - Affichage PFD
 - Affichage ND
 - Affichage MCP
 - Affichage EFIS
 - Affichage EICAS
 - Affichage CDU
- Contrôles sur le panel
 - Contrôle du CDU
- Tous les boutons sont programmables par l'utilisateur
 - Cinq boutons multidirectionnels
 - 14 boutons poussoirs
 - 1 bouton rotatif
- Boîtier entièrement métallique
- Garantie un an

Spécifications techniques

- Interface USB
- Alimentation électrique requise (pour un moniteur TFT LCD 20.1 : résolution 1680X1050) : 110/220 Volts
Les moniteurs dans les commerces sont aux normes Européennes.
- 48.5cm (L) * 33cm (H) : la hauteur varie selon le fabricant du moniteur
- 9 Kg (avec le moniteur TFT LCD)

Logiciel d'application

- Serial FP2

Logiciels compatibles

- Microsoft Flight Simulator 2004 et Microsoft Flight Simulator X

Installation du Serial FP2

Un DVD d'installation est inclus avec le JetPit. Lorsque vous insérez le DVD dans le lecteur de votre ordinateur, un document "*VRinsight HTML*" s'affichera. Cliquez sur "*Serial FP2*" (logiciel d'application) et installez-le dans un dossier.

Le "Serial FP2" est le logiciel d'application principal de VRinsight utilisé pour tous les tableaux de bord VRinsight.

Le logiciel Serial FP2 supporte toutes les fonctions du JetPit et est complètement interfacé avec MSFS 9 et MSFS X. Il permet une simulation complète en le raccordant simplement à l'un des ports USB de votre ordinateur.

Assurez-vous lors de l'installation du Serial FP2 que la case "Install USB-Serial Driver" est bien cochée.

Après l'installation, vous pourrez trouver le "Serial FP2" dans "Démarrer" et "Programmes".



Connexion USB

La connexion entre le JetPit et votre ordinateur s'effectue à l'aide d'un câble USB relié à l'un des ports USB de votre ordinateur. **Si vous utilisez un hub USB, assurez-vous que celui-ci est compatible avec la norme USB 2.0. Dans le cas contraire, le produit pourrait ne pas fonctionner.**

Lors de la première connexion, votre ordinateur détectera le JetPit et décrira le processus à effectuer, étape par étape.

Alimentation électrique

L'alimentation électrique du JetPit est fournie grâce à la connexion USB tandis que le moniteur TFT LCD est alimenté par un câble 110/220 volts.

Lancement du logiciel “Serial FP2”

Une fois toutes les étapes terminées (Installation du Serial FP2, Connexion USB et Alimentation électrique), vous êtes prêt à faire fonctionner le JetPit.

Téléchargement et installation de FSUIPC

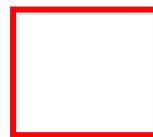
Veillez consulter la rubrique “[Download and install FSUIPC](#)” dans la section “[Download](#)” sur www.vrinsight.com

FS9 doit disposer de la version 3.80 ou plus de FSUIPC. FSX doit disposer de la version 4.26 ou plus.

Contrôles et Affichages pour chaque partie



Affichage PFD



Contrôles et Affichage ND
avec 3 boutons
multidirectionnels



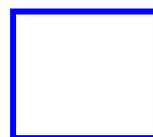
Affichage MCP



Contrôles et Affichage EFIS
avec 2 boutons
multidirectionnels



Contrôles et Affichage
EICAS avec 8 boutons
poussoirs



Contrôles et Affichage CDU

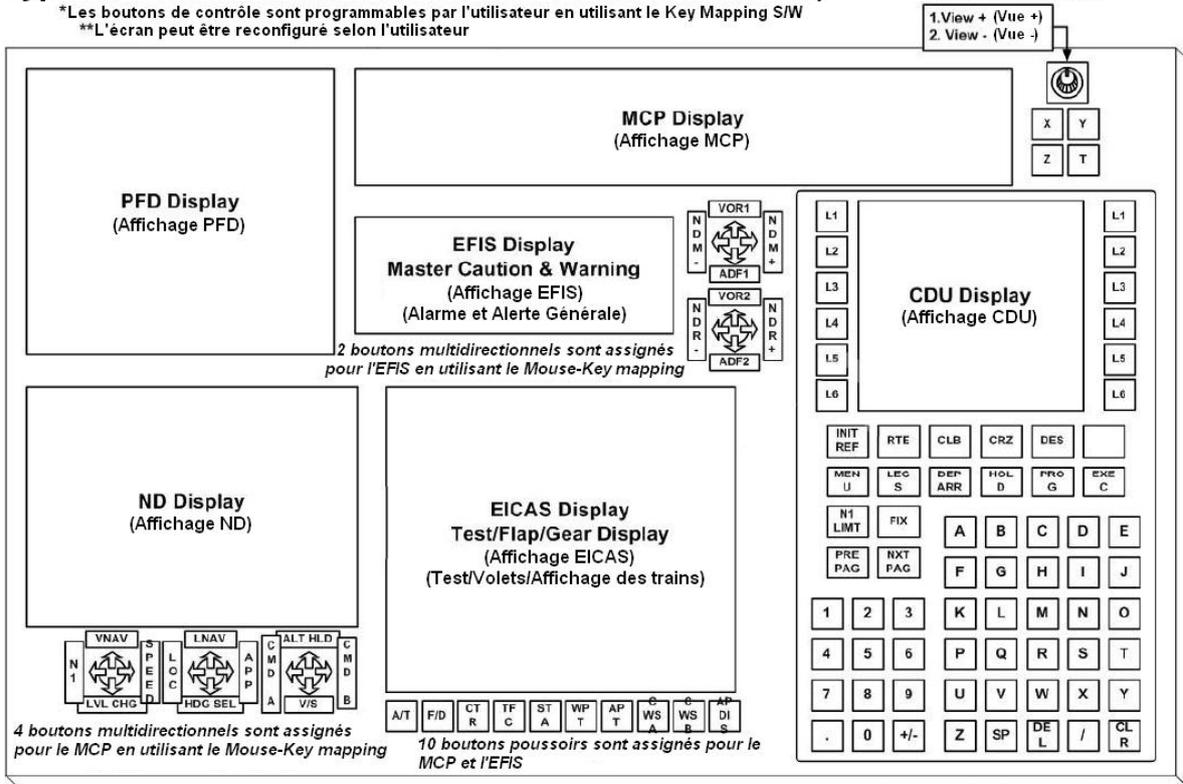
Affichages et contrôle des boutons poussoirs et rotatifs par défaut

* Tous les boutons sont reprogrammables par l'utilisateur en utilisant le logiciel Key Mapping.

Type d'Avion : Boeing (PMDG, LVL-D, Wilco PIC, etc.)

*Les boutons de contrôle sont programmables par l'utilisateur en utilisant le Key Mapping S/W
 **L'écran peut être reconfiguré selon l'utilisateur

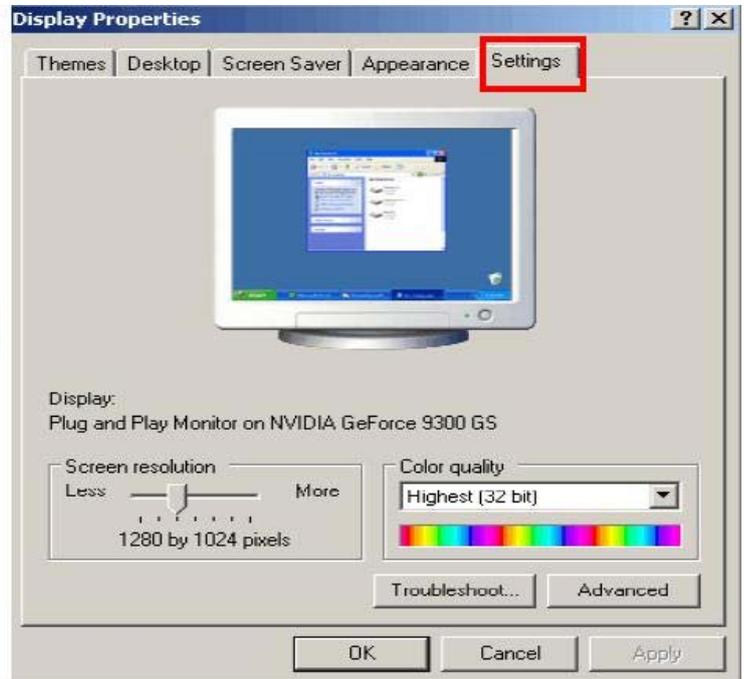
Un bouton rotatif et 4 boutons poussoirs pour contrôler la vue



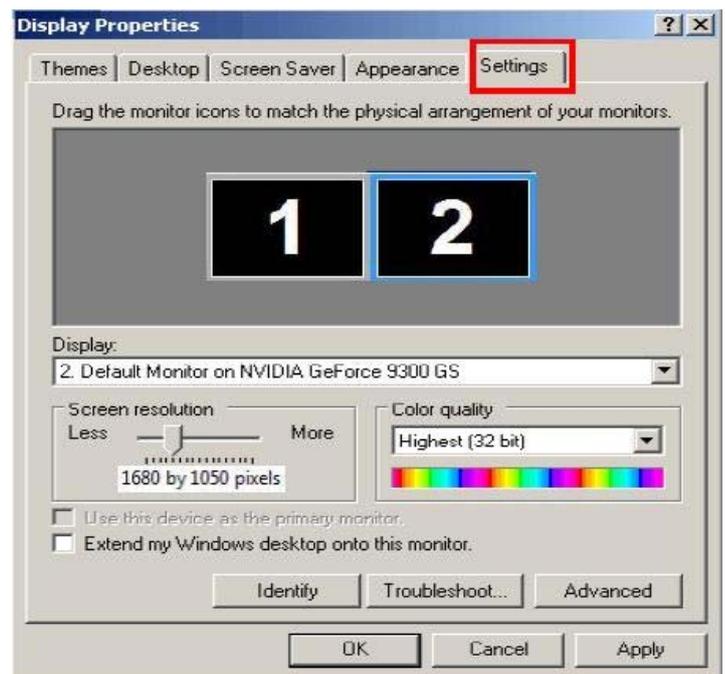
Panel JetPit de Vrinsight.COM / 10.01.2009

Options du Moniteur

1. Vérifiez les propriétés d'affichage pour identifier les moniteurs connectés (onglet : "Paramètres")

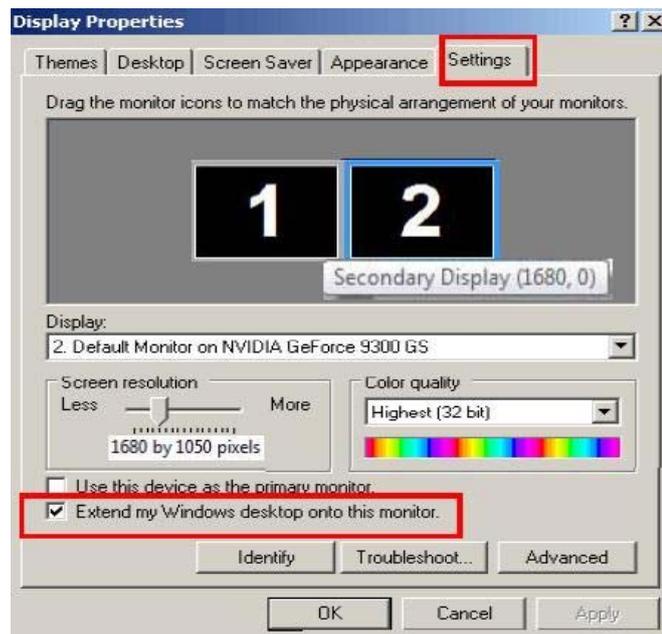


2. Connectez le câble vidéo du JetPit à votre ordinateur
3. Connectez l'adaptateur AC/DC à votre JetPit
4. Si vous lancez Windows Vista, redémarrez votre ordinateur
- 4'. Les propriétés d'affichage devraient maintenant être identiques à ce que montrent les images ci-dessous. Le deuxième moniteur étant celui du JetPit



***Si le moniteur du JetPit (= moniteur 2) n'est pas détecté, vérifiez la connexion du câble vidéo et de l'adaptateur AC/DC**

5. Lorsque le moniteur est reconnu, cliquez sur moniteur 2 (= moniteur du JetPit)
6. Ajustez la résolution pour le moniteur du JetPit
(La résolution recommandée est 1680 x 1050)
7. Vérifiez la position du moniteur 2
8. Cochez la case "Etendre mon bureau Windows sur ce moniteur"

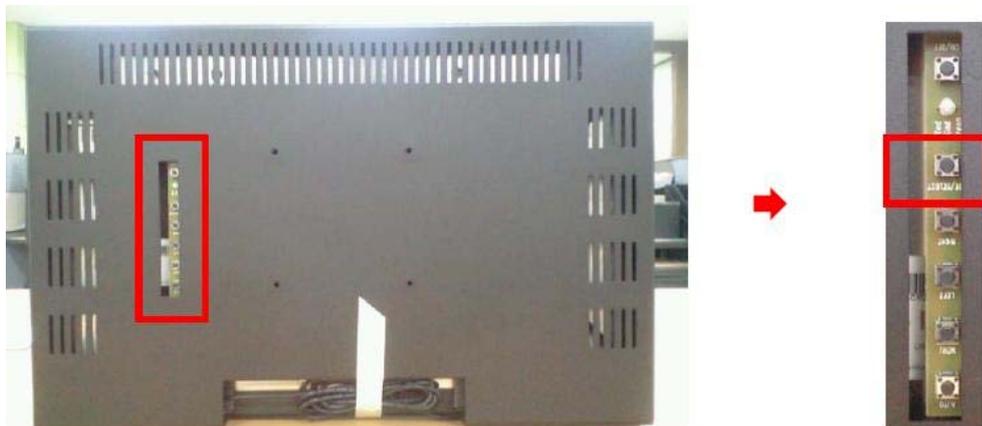


*** Si le moniteur du JetPit ne s'allume pas, redémarrez votre ordinateur**

9. Cliquez sur "Appliquer" et "OK"

10. Si les procédures ont été faites correctement, le JetPit devrait être sous tension

*** Si le JetPit n'est pas sous tension, redémarrez votre ordinateur et regardez si un voyant rouge est allumé. Si c'est le cas, appuyez sur le bouton "Select"**



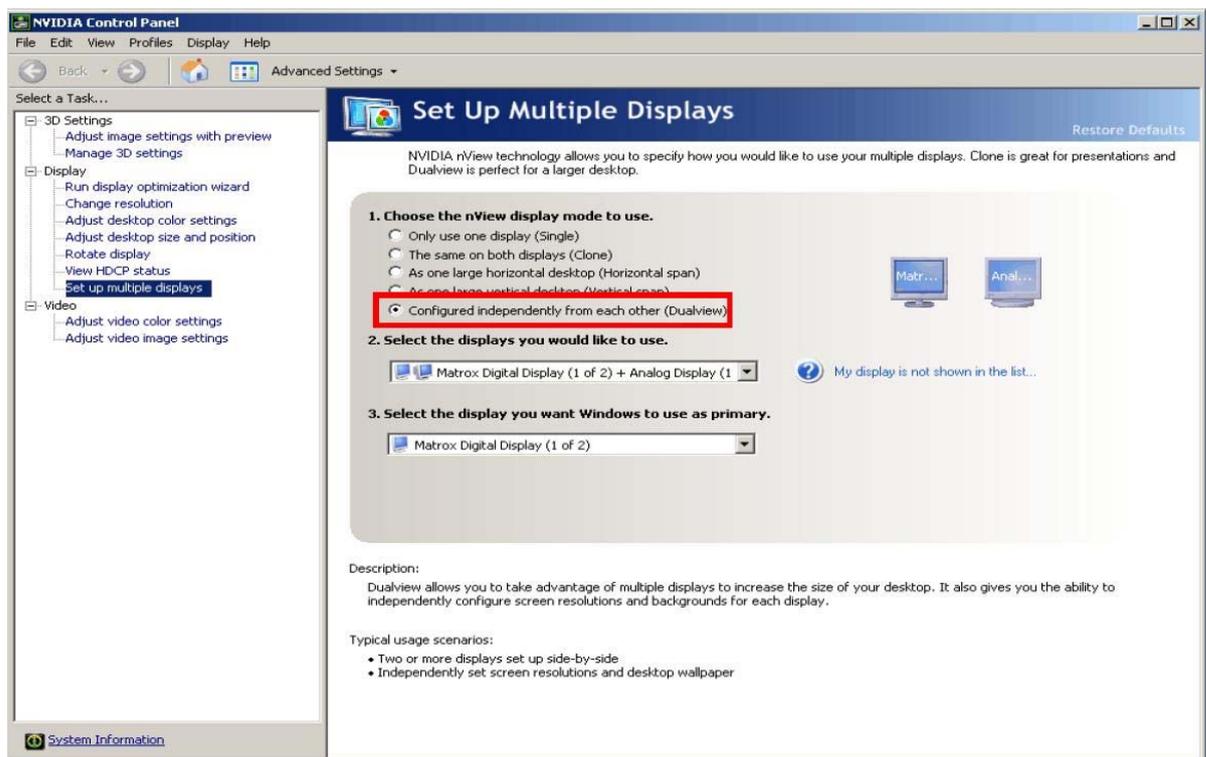
11. Affichage Multiple

11-A. NVIDIA

11-A-1. Lancez le "NVIDIA Control Panel"



11-A-2. Allez dans "Setup Multiple Displays" et cochez "Configured indepently from each other (Dualview)". Cela permettra au moniteur du JetPit de s'afficher indépendamment de votre écran de "Bureau"



11-B. ATI

11-B-1. Lancez "Catalyst(TM) Control Center"

Le moniteur du JetPit sera automatiquement affiché sur l'écran du "Bureau"



11-B-2. Allez dans "Display Properties" et sélectionnez moniteur 2

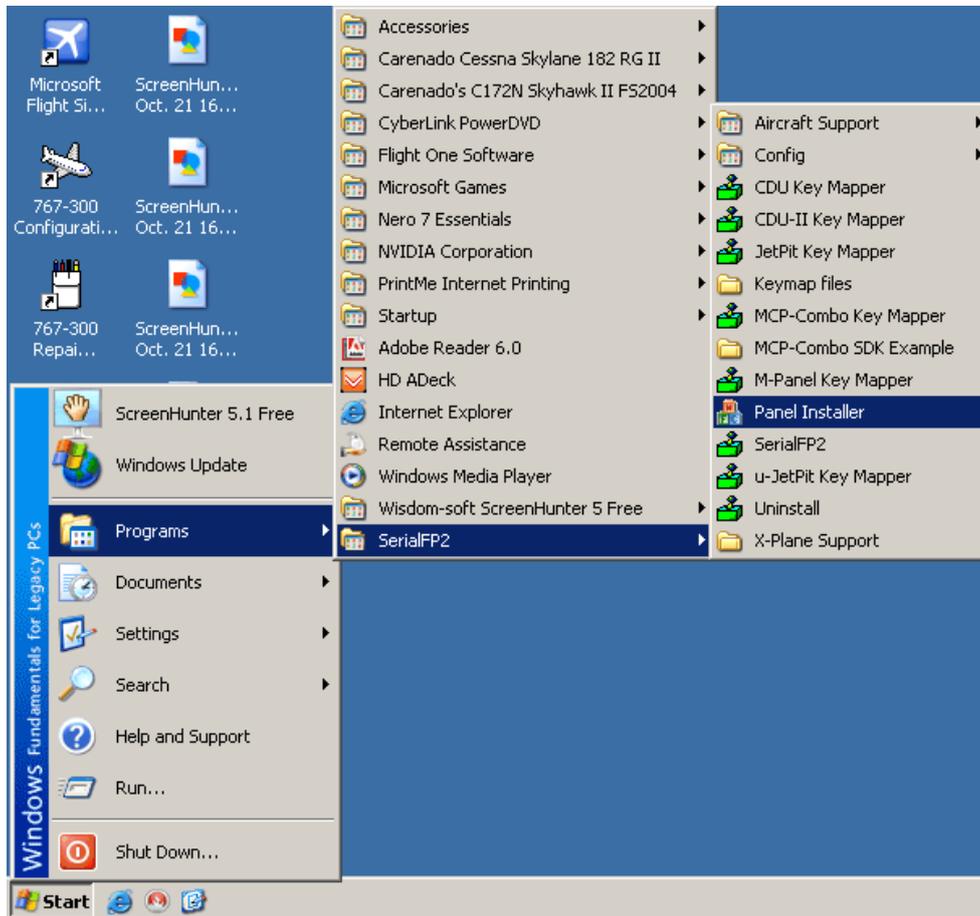


Lancez le Panel Installer

Le Panel Installer copiera toutes les données nécessaires pour utiliser le JetPit.

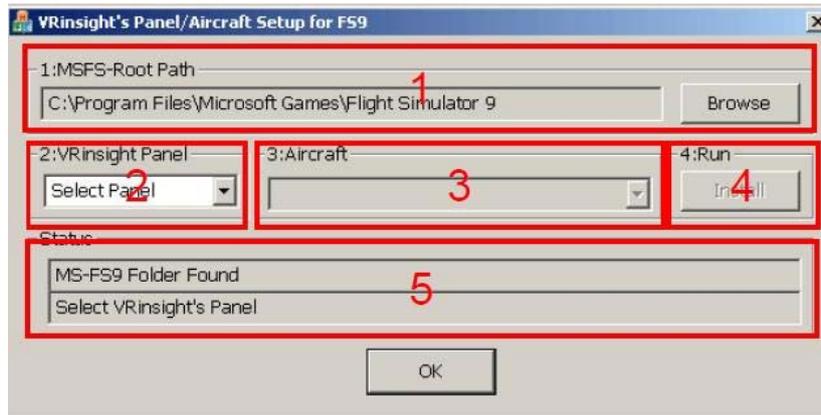
Assurez-vous que le Serial FP2 n'est PAS en cours d'exécution lorsque vous lancez le Panel Installer.

* Une fois que le panel est installé, la configuration de l'avion est sauvegardée. Vous pourrez trouver le "Panel Installer" dans le menu Démarrer – Programmes – Serial FP2.



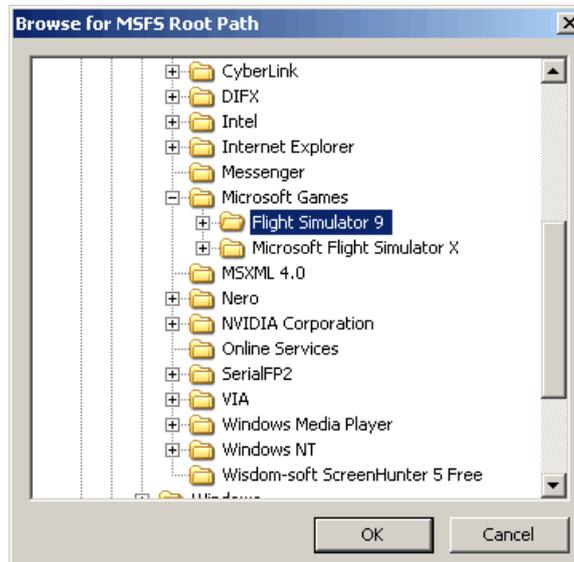
1. Lancez le "Panel Installer" (ne PAS lancez le Serial FP2)



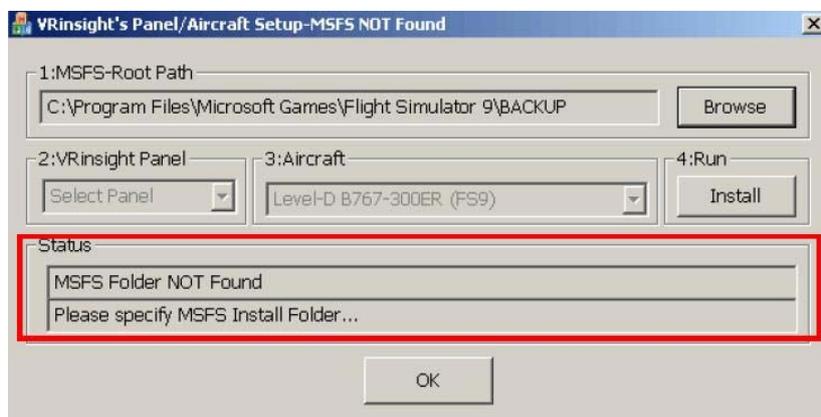


MSFS-Root Path : Recherchez le répertoire où est installé “Flight Simulator 9” ou “Microsoft Flight Simulator X”.

* Si “Flight Simulator 9” ou “Microsoft Flight Simulator X” est installé sur un autre “Disque Dur” ou dans un autre “Répertoire”, parcourez le chemin jusqu’à lui et cliquez sur “OK”.



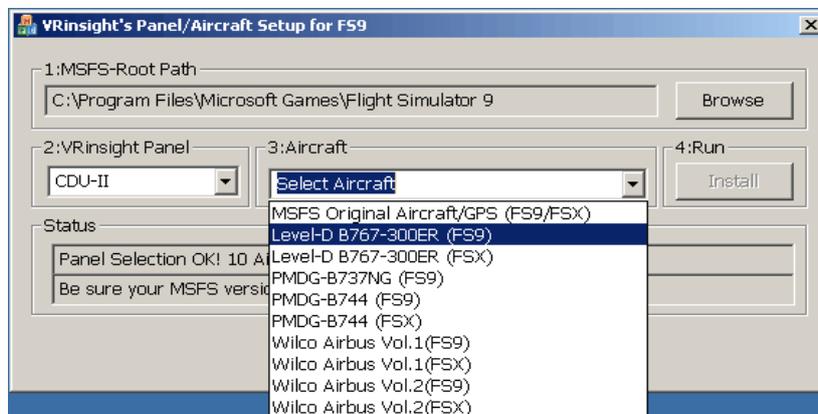
* Si vous choisissez un chemin d’accès qui ne correspond pas au répertoire du jeu, la fenêtre “Statut” affichera un message d’erreur.



2. Panel VRinsight : Utilisez le menu déroulant et sélectionnez votre panel.



3. Avion : Utilisez le menu déroulant et sélectionnez votre avion.



Installation : Cliquez sur “Install” pour copier les données nécessaires pour utiliser le JetPit.

* Si vous sélectionnez un avion pour FSX et que le chemin d'accès à MSFS est sur FS9, la fenêtre “Statut” affichera un message d'erreur et toutes les données nécessaires pour l'utilisation du JetPit ne seront pas copiées. Et vice-versa.



5. Statut : Information du statut actuel.

* Si toutes les procédures ont été faites correctement, vous obtiendrez le message ci-dessous.



Préparation du JetPit avant le vol

Etape 1 : Vérification initiale

Avant la première utilisation de votre JetPit panel, veuillez vérifier ce qui suit :

A. L'installation du Serial FP2.

* Assurez-vous d'avoir coché "Install USB-Serial Driver".

B. Vérifiez la connexion USB.

* Si vous utilisez un hub USB, assurez-vous qu'il soit compatible avec la norme 2.0.

C. Assurez-vous que l'adaptateur DC 12V est bien branché.

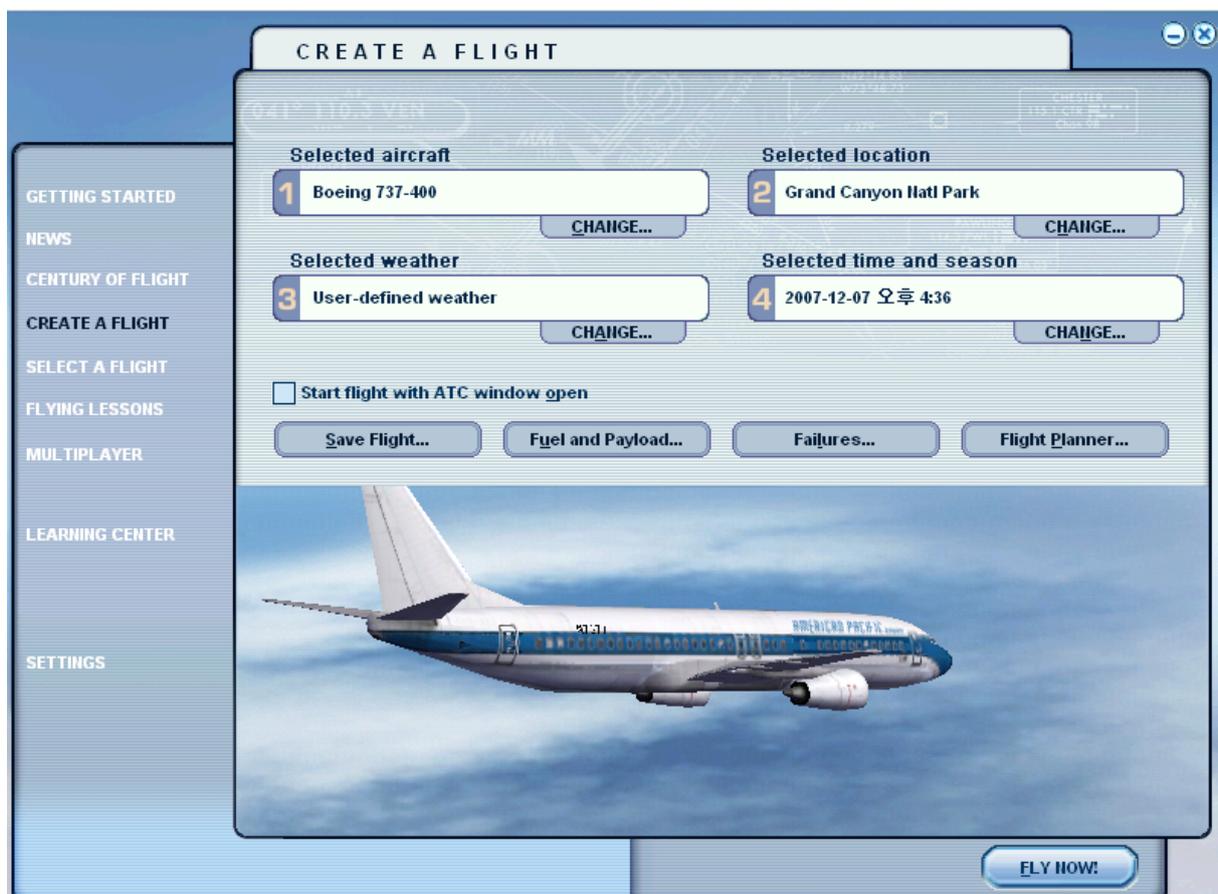
D. Vérifiez la connexion DVI ou VGA.

E. Vérifiez les paramètres du moniteur (voir la page 9).

F. Assurez-vous que le "Panel Installer" a correctement été installé.

Etape 2 : Lancez Flight Simulator (MSFS 9 / MSFS X)

Sélectionnez votre avion.



L'écran initial de Flight Simulator sera affiché comme le montre l'image 1.



Image 1

Etape 3 : Retournez sur le bureau et lancez le logiciel Serial FP2. Sélectionnez votre avion et cliquez sur "Load FS Module" comme cela est indiqué sur l'image 2.



Image 2

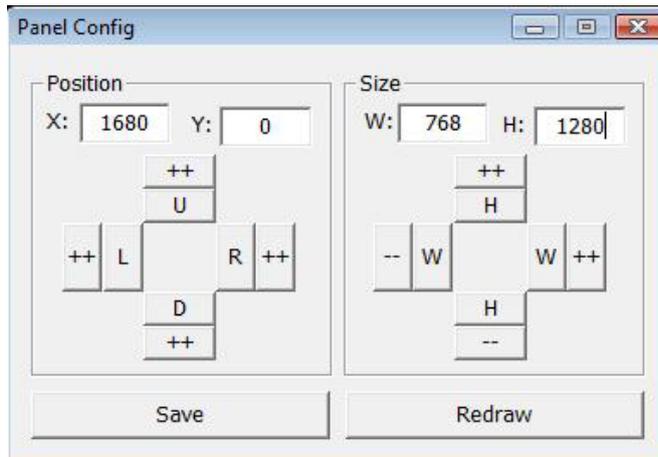
Etape 4 : Assurez-vous que toutes les gauges sont en mouvement sur le JetPit panel comme le montre l'image 3.



Etape 5 : Si nécessaire, vous pouvez repositionner les gauges à l'aide du "Panel Config". Il se trouve minimisé en bas à droite de votre écran.



Etape 6 : Placez les positions X et Y du moniteur subsidiaire pour le JetPit panel et pressez “Redraw”.



Par exemple, si les positions X et Y sont les mêmes que sur l’image de gauche, entrez X = 1680, Y = 0.

Si les tailles de W et H sont les mêmes que sur l’image de gauche, entrez W = 768 et H = 1280.

ATTENTION : Les valeurs peuvent varier selon votre configuration. Expérimentez le “Panel Config” pour trouver la configuration idéale. Vous pouvez également déplacer et modifier la taille en utilisant les flèches du clavier.

X, Y	Position actuelle de l’affichage des gauges
++ U	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers le haut
++ D	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers le bas
++ L	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers la gauche
++ R	Déplace la fenêtre d’affichage de la gauge vers la droite
W, H	Taille actuelle de la fenêtre d’affichage des gauges
++ H	Etend la taille de la gauge vers le haut et le bas
-- H	Réduit la taille de la gauge vers le haut et le bas
++ W	Elargit la taille de la gauge vers la gauche et la droite
-- W	Réduis la taille de la gauge vers la gauche et la droite
Redraw	Exécute les paramètres actuels
Save	Sauvegarder

Etape 7 : Pressez “Save” pour enregistrer vos paramètres